

## ABSTRAK

Pelayanan dan pengelolaan informasi pada percetakan CV. Jastra card sejauh ini masih menggunakan cara manual untuk mempromosikan percetakan undangan pelanggan datang ke percetakan untuk melihat undangan yang tersedia. Sehingga penelitian ini bertujuan untuk membangun Aplikasi *Augmented reality* sebagai media promosi, mempermudah pelanggan, menghemat waktu dan biaya karena tidak perlu datang kepercetakan dengan mengembangkan teknologi *Augmented Reality* dengan metode Markerless. Sistem dibangun menggunakan metode pengembangan *Rapid Application Development (RAD)*, perangkat lunak yang digunakan untuk membuat sistem ini adalah Unity 3D, Sketchup dan Blender. Kelayakan perangkat lunak ini berhasil dengan mendapatkan penilaian sebesar 100% untuk pengujian *functional suitability* sehingga mendapatkan predikat presentase Sukses/Berhasil, dan predikat presentase Sangat Baik dengan angka presentase 96,2% untuk pengujian usability dari responden yang mengacu pada pengujian sistem ISO 25010.

Kata Kunci : *Rapid Application Development (RAD)*, ISO 25010, Blender, Unity 3D