ABSTRAK

PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY DENGAN PEMETAAN SERTA INFORMASI UNTUK SEKOLAH SMA/SMK SEDERAJAT DI BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID

Oleh
Wildo Panusunan Sinaga
10312586

Sekolah salah satu tempat bagi seseorang untuk mengenyam pendidikan, dan secara umum adalah lembaga pendidikan yang menyelenggarakan kegiatan belajar dan mengajar sesuai dengan tingkatan, jurusan dan sebagainya, yang memiliki unsur pendukung seperti sarana dan prasarana serta sesuai aturan yang berlaku. Sekolah dirancang sebagai tempat pengajaran kepada siswa dengan bimbingan guru menggunakan sistem pendidikan formal yang telah ditentukan. Namun dari banyaknya sekolah di Bandar Lampung ini masih belum didukung dengan aplikasi yang dapat memberikan informasi mengenai sekolah-sekolah. Berdasarkan hal tersebut penulis berusaha menyajikan suatu alternatif dalam memvisualisasikan dalam bentuk 3D.

Aplikasi dirancang kemudian direalisasikan menggunakan fungsi-fungsi dalam *Unity* untuk aktifasi kamera, *tracking* marker dan menampilkan objek virtual yang telah ditentukan Objek dibuat dengan perangkat lunak desain 3D kemudian diload untuk menambahkan objek virtual pada lingkungan nyata secara real time.

Hasil penelitian ini adalah terbentuknya media pendukung Informasi sekolah dengan menggunakan *augmented reality*.

Kata kunci: Informasi Sekolah, *Unity*, *virtual, 3D, Augmented reality.*