

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, I., Borman, R. I., Fakhrurozi, J., & Caksana, G. G. (2020). Software Development Dengan Extreme Programming (XP) Pada Aplikasi Deteksi Kemiripan Judul Skripsi Berbasis Android. *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, 5(2), 297. <https://doi.org/10.35314/isi.v5i2.1654>
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan Ui/Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Alfarisi, S. (2019). Aplikasi Media Pengenalan Jenis Kamera dan Lensa Berbasis Android. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(1), 124–130. <https://doi.org/10.38101/sisfotek.v9i1.224>
- Anwar, F., & Priyatna. (2021). *Do ' A Para Nabi Yang Diabadikan Al- Qur ' An*. 7, 120–138.
- Ariyanti, L., Najib, M., Satria, D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 90–96. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Aziz, N. (2018). Perancangan Aplikasi Enkripsi Dekripsi Menggunakan Metode Caesar Chiper Dan Operasi Xor. *Ikraith-Informatika*, 02(1), 72–80. <http://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/article/download/214/113>
- Bimasakti, M. A. (2019). Doa bersama dalam pandangan islam. *Jurnal Ilmu Aqidah*, 5(2), 168–184. <https://doi.org/10.24252/aqidahta.v5i2.10651>
- Chia, C. R. U., & Susanti, W. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Virtual Classroom Berbasis Android dan Webhost. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(3), 160–165.
- Developer Android. (2023). *Mengenal Android Studio | Developer Android | Android Developers*. <https://developer.android.com/studio/intro?hl=id>
- Febrina, C. A., Ariany, F., & Megawaty, D. A. (2021). Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(1), 15–22. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Masrul, M., Juliana, J., Safitri, M., Munsarif, M., Jamaludin, J., & janner Simarmata. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis. <https://books.google.com/books?hl=id&lr=&id=npLzDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=media+pembelajaran+adalah&ots=Nr9AbqQYSX&sig=URiSywGgVh3jI0UXjjDX5rNdgg0>
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrir, T. (2021). Media Pembelajaran. In *Tahta Media Group*.
- Khairi, H. (2018). Karakteristik Perkembangan Anak Usia Dini dari 0-6 Tahun. *Jurnal Warna*, 2(2), 15–28. [ejournal.iaiiig.ac.id/index.php/warna/article/download](http://ejournal.iaiiig.ac.id/index.php/warna/article/download)
- Komang Ratih Kumala, N., Savitri Puspaningrum, A., & Setiawansyah. (2020). E-Delivery Makanan Berbasis Mobile (Studi Kasus : Okonomix Kedaton Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(2), 105–110.

- <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSSI>
- Maghfiroh, E. (2019). Living Qur'an: Khataman Sebagai Upaya Santri Dalam Melestarikan Al-Qur'an. *Jurnal Ilmu Al Qur'an Dan Tafsir*, 9–62.
- Meidika, N. A. (2020). *Aplikasi Kolaborasi Proyek Tugas Akhir Berbasis Android*. <http://eprints.uty.ac.id/id/eprint/6322>
- Metafani, N., Djamaludin, & Hardiyanto, A. (2020). Aplikasi Pengenalan Cagar Budaya Tangerang Berbasis Android Di Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Tangerang. *Jurnal Ilmiah Fakultas Teknik*, 1, 66–73. <http://www.ejournal.unis.ac.id/index.php/jimtek/article/view/515%0Ahttp://www.ejournal.unis.ac.id/index.php/jimtek/article/download/515/938>
- Mintoro, S., Kurniawati, & Rudini, M. (2019). Rancang Bangun Metode Pembelajaran Anak Usia Dini Berbasis Android. *Jurnal Informasi Dan Komputer Vol : 7 No : 2 Thn .: 2019 UNIVERSITAS MENGGUNAKAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY Jurnal Informasi Dan Komputer Vol : 7 No : 2 Thn .: 2019*, 47–56.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Mulyawan, M. D., Kumara, I. N. S., Bagus, Ida Swamardika, A., & Saputra, K. O. (2021). Kualitas Sistem Informasi Berdasarkan ISO / IEC 25010. *Jurnal Ilmiah Teknologi Elektro*, 20(1), 15–28.
- Nurrita. (2018). Kata Kunci: Media Pembelajaran dan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, 03, 171–187.
- Prof. Dr. H. Muhammad Chirzin, M. A. (2020). *Kearifan Al-Qur'an*. PT. Gramedia Pustaka Utama, Jakarta. [https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=qFjYDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=al+qur%27an+adalah&ots=-o\\_SrFD22K&sig=\\_kPfwYwIXdC9-a6pTbZpxXUZwI&redir\\_esc=y#v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=qFjYDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=al+qur%27an+adalah&ots=-o_SrFD22K&sig=_kPfwYwIXdC9-a6pTbZpxXUZwI&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false)
- Rahim, U. A. (2019). Doa Sebagai Komunikasi Transedental Dalam Prespektif Komunikasi Islam. *Idarotuna*, 2(1).
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android Menggunakan augmented Reality (Ar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSSI)*, 2(2), 24–31.
- Rauf Abdur, & Prastowo Agung Tri. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSSI)*, 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSSI>
- Rizki, M. A. K., & OP, A. F. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus: Pengadilan Tata Usaha Negara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSSI)*, 2(3), 1–13. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSSI>
- Rosa, & Salahauddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Informatika.
- Rosyidah, E. (2019). Upaya Guru Pendidikan Agama Islam Dalam Pembentukan Akhlak Peserta Didik Di TPQ Al-Azam Pekanbaru. *Jurnal Kependidikan Islam*, 9(2), 181–189. <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/idaroh>
- Sonata, F.-. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam

- Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>
- Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dimsum Berbasis Web (Studi Kasus: Kedai Dimsum Soraya). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(4), 43–48. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Suhendro, E., & Syaefudin, S. (2020). Nilai-Nilai Kemanusiaan Dalam Pendidikan Anak Usia Dini Inklusi. *JEA (Jurnal Edukasi AUD)*, 6(1), 1. <https://doi.org/10.18592/jea.v6i1.3430>
- Sumiati, M., Abdillah, R., & Cahyo, A. (2021). Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 79–86. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2673>
- Suningsih. (2020). Implementasi Kegiatan Menghafal Surah-Surah Pendek Untuk Mengembangkan Akhlak Anak Di Taman Kanak-Kanak Aisyiyah Sukarame Bandar Lampung Skripsi. *Pendidikan, Jurusan : Anak, Islam Dini, Usia Tarbiyah, Fakultas Keguruan, Dan.*
- theAsianparent. (2023). *23 Surat Pendek yang Bisa Dibaca saat Salat, Ajarkan pada Si Kecil Yuk!* <https://id.theasianparent.com/surat-pendek>
- Voutama, A., & Novalia, E. (2021). Perancangan Aplikasi M-Magazine Berbasis Android Sebagai Sarana Mading Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 104. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i1.920>
- Wulan, R. N., & Putra, A. D. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Booking Gedung Berbasis Web ( Studi Kasus : Gsg Purwodadi Tanggamus ). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 3(4), 56–62.