

ABSTRAK

GAME EDUKASI BAHASA LAMPUNG PADA ANAK BERBASIS ANDROID

GAME EDUCATION LAMPUNG ON CHILDREN BASED ON ANDROID

Oleh :

Wildan Indra Kurniawan

11312496

Aksara lampung merupakan salah satu bahasa dari sekian banyak bahasa yang ada di Indonesia ini, Aksara lampung dipengaruhi dua unsur yaitu Aksara Pallawa dan Huruf Arab. Khusus di provinsi Lampung seluruh masyarakat mulai dari anak-anak wajib mempelajari bahasa lampung. Saat ini anak-anak cenderung bermain game yang seharusnya tidak dimainkan, sehingga membuat pola berfikir mereka berubah kearah yang tidak seharusnya didapatkan. Untuk mengatasi hal tersebut game edukasi sangatlah tepat sebagai salah satu metode pembelajaran untuk mencerdaskan kemampuan otak anak.

Metode penelitian yang digunakan dalam membangun game edukasi ini menggunakan metode pengembangan sistem *MDLC (Multimedia Development Life Cycle)*. Sebuah produk bisa diciptakan dengan berbagai metodologi oleh organisasi pengembang. Menurut Luther (1994), metodologi pengembangan multimedia terdiri dari enam tahap, yaitu *Concept* (pengonsepan), *Design* (pendesainan), *Material collecting* (pengumpulan materi), *Assembly* (pembuatan), *Testing* (pengujian) dan *Distribution* (pendistribusian).

Untuk meningkatkan pengetahuan anak dalam mempelajari aksara lampung maka penulis membuat "Game Edukasi Bahasa Lampung Berbasis Android" yang diharapkan dapat membantu anak-anak dalam proses pengenalan bahasa dan aksara lampung.

Kata Kunci : Aksara Lampung, *Game* Edukasi, Android, MDLC.