

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Fadillah, & Bilda, W. (2019). Pengembangan Video Pembelajaran Berbantuan Aplikasi Sparkoll Videoscribe. *Jurnal Gantang*, 4(2), 177–182. <https://doi.org/10.31629/jg.v4i2.1369>
- Angsori, M. L. (2019). *Optimalisasi Macromedia Flash Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Program Studi Ilmu Komputer. 1*, 1–10. <https://doi.org/10.31219/osf.io/8jf6v>
- Aryanto, M. I., & Elisa, E. (2022). *DECISION TREE TECHNIQUE DALAM MENENTUKAN PENERIMAAN. 01*.
- Autoridad Nacional del Servicio Civil. (2021). Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Dekstop. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 2(2), 2013–2015.
- Dako, R. D., & Ridwan, W. (2021). Pengujian karakteristik Functional Suitability dan Performance Efficiency tesadaptif.net. *Jambura Journal of Electrical and Electronics Engineering*, 3(2), 66–71. <https://doi.org/10.37905/jjee.v3i2.10787>
- Diana, H., & Fuad, A. J. (2019). Pemanfaatan Sarana Macromedia Flash Dalam Pembelajaran Fiqih Di Kelas V Madrasah Ibtidaiyah Ainul Huda Juwet Ngronggot Nganjuk. *Jurnal Intelektual: Jurnal Pendidikan Dan Studi Keislaman*, 9(3), 311–324. <https://doi.org/10.33367/ji.v9i3.1029>
- Firdaus, F., Suherman, S., & Fadlullah, F. (2022). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android dalam Pembelajaran Kontekstual Materi Kegiatan Ekonomi di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(4), 5176–5185. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3160>
- Guntoro, G. B. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Sebagai Media Bantu Edukasi Agama Islam Untuk Anak Usia Dini. *Dinamisia: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1), 150–158. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v4i1.3339>
- Hengki, Saputro, S. H., & Rizan, O. (2018). Evaluasi Sistem Informasi Lecture STMIK Atma Luhur Dengan Framework ISO 25010. *Konferensi Nasional Sistem Informasi 2018 STMIK Atma Luhur Pangkalpinang*, 8–9.
- Hutabri, E., & Putri, A. D. (2019). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian Dan Industri Terapan*, 8(2), 57–64. <https://doi.org/10.31629/sustainable.v8i2.1575>
- Irawan, Y. (2021). Aplikasi Multimedia Mengenal Nama-Nama Pahlawan Nasional Pada Sdn 026 Pekanbaru Menggunakan Macromedia Flash. *Jurnal Ilmu Komputer*, 10(1), 43–47. <https://doi.org/10.33060/jik/2021/vol10.iss1.200>
- Irawan, Y., Wahyuni, R., & Herianto, H. (2019). MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS DASAR MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8 di TK KARTIKA 1.50 KECAMATAN SAIL KOTA PEKANBARU. *INFORMATIKA*, 11(2), 1. <https://doi.org/10.36723/juri.v11i2.170>

- Khusnah, M., Tuken, R., & Lukman. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Blok Pecahan Terhadap Minat Belajar Pada Siswa Sekolah Dasar Kelas Tiga Di. *Pinisi*, 1(2), 124–131.
- Leksono, S. M., Darul, I., & Sidik, M. (2005). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Komputer (PBK) Untuk SMA Pada Materi Amfibi*. 1–17.
- Maulidiyah, C. (2022). Pengembangan Video Animasi Berbasis Plotagon dan Kinemaster untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas II SD Islam Lukman Hakim Pakisaji-Malang. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, 6(1), 76–85. <https://doi.org/10.21067/jbpd.v6i1.5910>
- Meilinda, N. V., Nuraisyah, L. F., & Senjayawati, E. (2019). Implementasi Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Macromedia Flash 8 Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar. *Journal on Education*, 1(3), 512–524. <https://www.jonedu.org/index.php/joe/article/view/197>
- Mulyawan, M. D., Kumara, I. N. S., Bagus, Ida Swamardika, A., & Saputra, K. O. (2021). Kualitas Sistem Informasi Berdasarkan ISO / IEC 25010. *Jurnal Ilmiah Teknologi Elektro*, 20(1), 15–28.
- Nasution, R. A. (2019). Implementasi Pembelajaran Tematik dengan Tema Diri Sendiri di TK A PAUD Khairin Kids Medan Tembung. *Jurnal Raudhah*, 7(1), 111–128. [jurnaltarbiyah.uinsu.ac.id ? index.php ? raudhah ? article](http://jurnaltarbiyah.uinsu.ac.id/index.php/raudhah/article)
- Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., & Putra, P. B. A. A. (2019). Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 5(2), 128–137. <https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2.185>
- Pratiwi, A. P., & Bernard, M. (2021). Analisis Minat Belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar Pada Materi Satuan Panjang Dalam Pembelajaran Menggunakan Media Scratch. *JPMI (Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif)*, 4(4), 891–898. <https://doi.org/10.22460/jpmi.v4i4.891-898>
- Rahmi, M. S. M., Budiman, M. A., & Widyaningrum, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku. *International Journal of Elementary Education*, 3(2), 178. <https://doi.org/10.23887/ijee.v3i2.18524>
- Safira, ajeng rizki. (2020). *Media Pembelajaran Anak Usia Dini - Ajeng Rizki Safira, M.Pd. - Google Books* (p. 88). [https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=cxv-DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=penggunaan+media+pembelajaran+paud&ots=loYFVtkZ7r&sig=kfA4a3uicVaea8EVAYm0XPPWY\\_g&redir\\_esc=y#v=onepage&q=penggunaan+media+pembelajaran+paud&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=cxv-DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=penggunaan+media+pembelajaran+paud&ots=loYFVtkZ7r&sig=kfA4a3uicVaea8EVAYm0XPPWY_g&redir_esc=y#v=onepage&q=penggunaan+media+pembelajaran+paud&f=false)
- Setiawan, I. (2018). Perancangan Sistem Administrasi Perumahan Pada PT GUNUNG BERLIAN NUSANTARA Prabumulih. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 3(1), 7–12. <https://doi.org/10.32767/jusim.v3i1.230>
- Setiawan, M. H. Y. (2018). Kreativitas Pendidik Dalam Pengelolaan Kegiatan Pada Pembelajaran Sainifik Pada Implementasi Kurikulum Paud 2013. In *Jurnal AUDI* (Vol. 3, Issue 2). <https://doi.org/10.33061/ad.v3i2.2736>

- Siswidiyanto, S., Munif, A., Wijayanti, D., & Haryadi, E. (2020). Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(1), 18–25. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i1.64>
- Sucipto, A., Jupriyadi, J., Nurkholis, A., Budiman, A., Pasha, D., Firmansyah, G., & Sangha, Z. K. (2022). Penerapan Sistem Informasi Profil Berbasis Web Di Desa Bandarsari. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 29. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1512>
- Sulistiani, H., Triana, R., & Neneng, N. (2018). Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Piutang Usaha untuk Menyajikan Pernyataan Piutang (Open Item Statement) Pada PT Chandra Putra Globalindo. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 34. <https://doi.org/10.33365/jtk.v12i2.97>
- Supriyaddin, S., Imansyah, M. N. I., & Meilani, L. M. (2020). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Huruf Hijaiyah Pada Tingkatan Sekolah Dasar Menggunakan Macromedia Flash. *Ainara Journal (Jurnal Penelitian Dan PKM Bidang Ilmu Pendidikan)*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.54371/ainj.v1i1.7>
- Wilis, N., Zulfahmi, A. A., Budi, S., & Prasasti, R. (2021). Analisis Kualitas Aplikasi Psikotes Menggunakan Model ISO/IEC 25010. *SITEKIN: Jurnal Sains, Teknologi Dan Industri*, 19(1), 55–60. <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/sitekin/article/view/14891>
- Windayani, N. L. I., Dewi, N. W. R., Yuliantini, S., Widyasanti, N. P., Ariyana, I. K. S., Keban, Y. B., Mahartini, K. T., Daviq, N., Suparman, S., & Ayu, P. E. S. (2021). Teori dan Aplikasi Pendidikan Anak Usia Dini. In *Yayasan Penerbit Muhammad Zaini* (p. 36).
- Yun, I. (2016). Menciptakan Lingkungan Pembelajaran yang Memperkuat Teknologi. *UTFEKON2016-01.Pdf*, 2014, 7–24. <http://repository.ut.ac.id/id/eprint/7058>