

ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI E-AGRIBISNIS UNTUK MENINGKATKAN PENJUALAN HASIL TANAMAN HORTIKULTURA (STUDI KASUS : GUDANG HORTIKULTURA LADOMUDO)

*Design and Build an E-Agribusiness Application to Increase Sales of
Horticultural Crops
(Case Study: Ladamudo Horticultural Warehouse)*

Oleh
OKTAVIA RAHMAWATI
17311313

Gudang Hortikultura Ladamudo merupakan usaha bidang jual beli hasil tanaman hortikultura berupa sayur-sayuran dan buah-buahan di desa gisting, kecamatan gisting, kabupaten Tangggamus. Dalam proses bisnis yang dijalankan masih dilakukan secara konvensional mulai dari konsumen harus datang Gudang, kegiatan transaksi sampai pembuatan laporan sehingga proses tersebut menghambat kegiatan bisnis dan akan menjadi kendala. Untuk mengatasi kendala dan menghadapi persaingan bisnis yang ada maka akan dibangun sebuah aplikasi yang dapat mengelola data produk, data penjualan, laporan penjualan yang sehingga dapat menghadapi tantangan industri 4.0.

Maka akan dibangun aplikasi E-agribisnis yang pengembangan sistem menggunakan metode extreme programming (XP) dengan 4 (empat) tahapan yakni planning, design, coding dan testing. Dengan aplikasi tersebut mampu memberikan kemudahan dalam pengelolaan produk, transaksi, laporan penjualan dan kemudahan akses informasi bagi konsumen gudang hortikultura ladomudo. Aplikasi E-Agribisnis tersebut telah melalui pengujian Black Box dan mendapat hasil 100% dengan predikat sangat layak.

Aplikasi E-Agribisnis mampu mengatasi berbagai masalah yang terjadi dalam proses pengelolaan produk, transaksi penjualan hingga laporan penjualan. Sehingga mampu meningkatkan penjualan hasil tanaman hortikultura pada Gudang Hortikultura Ladamudo.

Kata Kunci : E-Agribisnis, Tanaman Hortikultura dan Extreme Programming.