

ABSTRAK

Kantor pekon Suka Banjar masih melakukan proses pemilihan kepala dusun secara manual dan sering terjadi kesalahan yang disebabkan oleh kesalahan masyarakat, yakni pemilih salah dalam pencoblosan lembar kertas suara, sehingga banyak kertas suara yang rusak dan dinyatakan tidak sah. Proses perhitungan suara masih dilakukan dengan cara manual, hal ini menyebabkan perhitungan menjadi lambat karena proses tersebut harus menghitung satu persatu lembar kertas suara.

Berkembangnya teknologi saat ini, pemilihan secara manual dirasa kurang *efektif*, seperti pemilihan yang masih banyak dilakukan dengan cara mencoblos lembar kertas surat suara lalu memasukkan kertas surat suara kedalam kotak suara setelah itu baru dilakukan perhitungan hasil suara, *E-Voting* mampu mengatasi permasalahan yang terjadi saat menggunakan sistem konvensional, seperti *efektifitas* proses, tingkat akurasi, biaya pelaksanaan dan kepuasan masyarakat.

Pengembangan *website* ini menggunakan pemodel *Unified Modelling Language* (UML), dengan menggunakan metode pengembangan *Prototype* dan pengujian ISO 9126 dengan 2(dua) karakteristik yang digunakan yaitu *functionality* dan *usability*.

Kata kunci : Suka Banjar, *E-Voting*, *Prototype*, UML, ISO 9126