

## DAFTAR PUSTAKA

- Aqham, A. A. (2021). *Managemen Sistem Basis Data (SQL dan MySql)*. Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik, 1-64.
- Ar-rafi, F. F., & Zailani, A. U. (2020, Desember). rancang bangun game edukasi sejarah berbasis android menggunakan game engine unity 3d. in prosiding seminar informatika dan sistem informasi (vol. 5, no. 3, pp. 229-238).
- Dwiaji, B. H. (2016). *Easy english learning android application (EEL): An m-learning model to learn speaking skill for grade XI students*. Unpublished thesis (Master), Universitas Sanata Dharma.
- ilyas, w. (2020). *pembuatan aplikasi game edukatif berbasis android untuk anak usia dini (doctoral dissertation, universitas cokroaminoto palopo)*.
- Maulana, A. (2019). *pengembangan media pembelajaran bahasa arab berbasis mobile learning materi al-shihhatu wa al-ri'a> yatu al-shihhiyyatu siswa kelas xi semester ganjil di man 2 bandarlampung (doctoral dissertation, uin Raden Intan Lampung)*.
- Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). *unified modelling language (uml) untuk perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru di smk marga insan kamil. j-sika| Jurnal Sistem Informasi Karya Anak Bangsa, 4(1), 17-23.*
- RH, M. I. (2019). *Designing an Interactive Android Application for Future Tense Material (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar)*.
- Sinta, M. J. (2021). *pemanfaatan game edukasi marbel angka berbasis android sebagai media pengenalan angka pada anak usia dini di desa karangnanas kecamatan sokaraja kabupaten banyumas (doctoral dissertation, iain purwokerto)*.
- Prabowo, R. (2020). *Aplikasi Game Edukasi Android Bahasa Inggris Untuk Murid Tingkat Sekolah Dasar*.
- Jayanto, R. D. (2017). *Evaluasi Kualitas Aplikasi Mobile Kamus Istilah Jaringan Pada Platform Android dengan Standar ISO/IEC 25010. Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education), 2(2), 178-182.*
- Lesmidayarti, D., Rochimah, S., & Yuhana, U. L. (2017). *Penyusunan dan pengujian metrik operabilitas untuk sistem informasi akademik berdasarkan ISO 25010. Inspiration: Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, 7(2), 92-100.*

- Daryanto, D., Anam, M. K., Efendi, Y., & Rahmaddeni, R. (2022). Pengujian ISO 25010 Pada Smart Chair Akupresure Berbasis Internet Of Things (IoT). *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 6(3), 1476-1483.
- Surajiyo, S. E., Nasruddin, S. E., & Herman Paleni, S. H. I. (2020). Penelitian Sumber Daya Manusia, Pengertian, Teori Dan Aplikasi (MenggunakanIbm Spss 22 For Windows). Deepublish.
- Neyfa, B. C., & s Salsabila, G. (2019). Perancangan Aplikasi E-Canteen Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design (OOAD). *Jurnal Penelitian Komunikasi dan Opini Publik*, 20(1).
- Neyfa, B. C., & s Salsabila, G. (2020). Perancangan Aplikasi E-Canteen Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design (OOAD). *Jurnal Penelitian Komunikasi dan Opini Publik*, 20(1).