



pac
mengikuti
Nak
Pembelajaran

RANCANG BANGUN APLIKASI EDUKASI SURAH YASIN DAN SURAH PENDEK AL-QUR'AN SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID

DEVI JUITA

Sistem Informasi¹, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Teknokrat Indonesia
JL.ZA. Pagar Alam No. 9-11, Labuhan Ratu, Kec. Kedaton, Bandar Lampung

Email: devijuita71@gmail.com

Received: (date month year) **Accepted:** (date month year) **Published:** (date month year)

Abstract

Education is not only done face-to-face but can use technology, especially education for early childhood. There are many platforms and a variety of learning technologies that can be utilized by early childhood according to their learning needs. Children can take advantage of existing or available digital technology-based learning resources or develop their own specifically with parental supervision. The author aims to produce an application in the form of Speech Recognition which is expected to help early childhood in the development of educational knowledge, especially for early childhood Muslims. Therefore, the author will create an android application using the Java programming language using the app inventor. The system development method uses the prototype method and the system design uses UML. Using ISO 2510 testing and assessment results achieved for the resulting software has very good success. Therefore, that the value of the prize obtained from the overall software quality has a "Very Good" Scale.

Keywords: *waterfalls, education, early childhood*

Abstrak

Pendidikan tidak hanya dilakukan dengan tatap muka tetapi bisa menggunakan teknologi terutama Pendidikan untuk anak usia dini. Ada banyak platform dan ragam teknologi pembelajaran yang dapat dimanfaatkan oleh anak usia dini sesuai dengan kebutuhan belajar. Anak-anak dapat memanfaatkan sumber-sumber belajar berbasis teknologi digital yang sudah ada atau tersedia maupun mengembangkannya sendiri secara khusus dengan pengawasan orang tua. Penulis bertujuan untuk menghasilkan sebuah aplikasi berupa *Speech Recognition* yang diharapkan dapat membantu anak usia dini dalam pengembangan pengetahuan Pendidikan terutama untuk anak usia dini yang beragama islam. Oleh karna itu penulis akan membuat aplikasi android dengan menggunakan bahasa pemrograman Java menggunakan app inventor. Metode pengembangan sistem menggunakan metode prototype dan perancangan sistem menggunakan UML. Menggunakan pengujian ISO 2510 dan Hasil penilaian kuesioner yang dicapai untuk kelayakan perangkat lunak yang dihasilkan memiliki persentase keberhasilan dengan sangat baik. Sehingga disimpulkan bahwa nilai presentase yang diperoleh menunjukkan kualitas perangkat lunak secara keseluruhan mempunyai Skala "Sangat Baik"