

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, D. A. S. (2017). Perancangan Aplikasi Computer Based Test (Cbt) Berbasis Web (Studi Kasus Di Smp Negeri 2 Kuta - Badung). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer*, 2(1). <https://doi.org/10.36002/jutik.v2i1.223>
- Bahri. (2015). *Algoritma Message Digest 5*. Graha Ilmu.
- Darwis, D., Saputra, V. H., & Ahdan, S. (2020). Peran Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan (Spada) Sebagai Solusi Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid-19 Di Smk Ypi Tanjung Bintang. *Seminar Nasional Hasil Penelitian Dan Pengabdian*, 36–45.
- Djafar, I., & Muhtamar, S. (2019). *Perancangan Aplikasi Computer Based Testing Pada Sma Negeri 3 Jeneponto Berbasis Web*. 821–832.
- Emalia, L., Puspitasari, D., Informatika, M., & Praktisi, P. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Computer Based Test (Cbt) Berbasis Web Di Smk Bangun Bangsa Mandiri Kandanghaur Abstrak*. 3(1), 97–101.
- Hakim. (2018). *Rancang Bangun Aplikasi*. Stara Press.
- Iqbal, H. (2016). An Approach For Analyzing Iso / Iec 25010 Product Quality Support. *Requirements Based On Fuzzy Logic And Likert Scale For Decision Systems*, 7(12), 245–260.
- Jogiyanto. (2010). *Konsep Sistem Informasi - Tata Sutabri - Google Books*.
- Jogiyanto, H. . (2014). *Analisis Dan Desain Sistem Informasi*. Andi Offset.
- Mcload, R. (2017). *Sistem Informasi Manajemen*. Graha Ilmu.
- Pressman, R. . (2015). *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak (7th Ed.)*. Andi.
- Puastuti, D., & Abb, K. S. (2017). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Warga Sekolah Berbasis Web Pada Sdn 2 Pagelaran. *Jpgmi*, 3(1), 26–42.
- Purwanto, H., Sahroni, A., & Dalis, S. (2018). Rancang Bangun Program Ujian Online Pada Smp Saronggi 2 Dengan Website Design Method. *P-Issn 1410-5063, E-Issn: 2579-3500, Xx(2)*, 98–106.
- Rosa, A. ., & Shalahudin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Software Engineering*. Informatika.
- Sadeli, M. (2014). *Dreamweaver Cs5*. Maxicom.
- Setyawan, A., & Asroni. (2018). Sistem Informasi Manajemen Aset (Studi Kasus :

Desa Barepan). *Semesta Teknika*, 21(2), 150–157.
<https://doi.org/10.18196/St.212221>

Sulistiani, H., & Saputra, V. H. (2020). Penerapan Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Di Smk 7 Bandar Lampung. *Urnal Coreit*, 6(2), 89–95.

Sumaryanta. (2015). Pedoman Penskoran. *Indonesian Digital Journal Of Mathematics And Education Volume*, 2(3), 181–190.

Wadisman, C., & Nozomi, I. (2019). Metode Couple Linear Congruential Generator (Clcg) Untuk Ujian Sekolah Berbasis Web. *Ournal Of Information Technology And Computer Science*, 2(2), 91–99.

Wicaksono. (2015). *Membangun Bisnis Online Dengan Mambo*. Elex Media.