

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengaruh perkembangan Teknologi Informasi sekarang ini sudah menjangkau ke semua bidang pendidikan, kebutuhan informasi yang akurat, tepat dan cepat dalam menyajikan data yang sangat lengkap merupakan salah satu tujuan penting. Untuk ini *smartphone* berperan aktif dalam segala bidang dan akan mempermudah pekerjaan manusia. Informasi sangat penting sekali bagi semua orang, dengan adanya informasi akan terjadi pula timbal balik pada kemajuan baik di segala bidang (MUSTARI, 2019).

Sekolah ialah suatu lembaga pendidikan yang sangat penting, menurut (Bafadhol, 2017), sekolah merupakan suatu kegiatan yang dilakukan sesuai dengan kurikulum dan dilaksanakan dengan aturan yang telah ditetapkan. Sedangkan menurut kamus besar bahasa Indonesia (KBBI, 2022), definisi sekolah adalah suatu lembaga aktivitas belajar mengajar sesuai dengan jenjang pendidikan, dimana pendidikan merupakan salah satu faktor terpenting dalam kehidupan yang perlu untuk dikembangkan terutama di Indonesia (Robet, 2017).

Presensi kehadiran merupakan bagian peranan penting dalam setiap instansi pendidikan. Dimana Presensi merupakan salah satu penunjang utama yang dapat mendukung dan memotivasi setiap kegiatan yang dilakukan di dalamnya. Adapun dampak ketidakhadiran guru mengakibatkan proses pembelajaran tidak berlangsung secara baik dan berdampak pada rendahnya mutu hasil belajar siswa. Ketidakhadiran guru tersebut juga dapat berdampak pada siswa. Banyaknya jam kosong dapat menyebabkan siswa gaduh dikelas sehingga dapat mengganggu

ketertiban kelas lain, siswa berkeliaran diluar sekolah yang berdampak terhadap pandangan buruk masyarakat tentang sekolah (Mustaghfiroh et al., 2020).

Berdasarkan wawancara yang telah dilakukan dengan kepala sekolah SMPN Satu Atap 1 Ketapang mengatakan bahwa proses presensi yang digunakan pada sekolah tersebut masih menggunakan tanda tangan manual, dengan adanya presensi berbasis *Android* maka guru tidak perlu tanda tangan manual. Sehingga kecurangan memanipulasi daftar hadir dapat dihindari dan rekapitulasi data kehadiran guru dapat dilakukan dengan mudah. Adapun jumlah guru pada sekolah tersebut yang berjumlah 11 orang.

Berdasarkan latar belakang tersebut, peneliti ingin merancang suatu aplikasi berbasis *Android* untuk membangun kedisiplinan serta untuk menghindari terjadinya kecurangan memanipulasi daftar hadir, kemudian aplikasi ini menggunakan teknologi *GPS* untuk presensi daftar hadir, agar guru diluar wilayah SMPN Satu Atap 1 Ketapang tidak dapat melakukan presensi dan memanipulasi daftar hadir. Penelitian ini yang berjudul “Aplikasi Presensi Guru Pada Sekolah Berbasis *Android* (Studi Kasus SMPN Satu Atap 1 Ketapang)”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas, maka fokus permasalahan yang akan dibahas yakni: Bagaimana membangun aplikasi Presensi guru yang dapat menghindari terjadinya kecurangan ?.

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan dari latar belakang dan rumusan masalah yang telah dipaparkan sebelumnya, tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun sebuah sistem presensi guru di SMPN Satu Atap 1 Ketapang berbasis *android*.
2. Membangun aplikasi presensi guru yang dapat menghindari terjadinya kecurangan.
3. Memberikan kemudahan dan pengelolaan data yang lebih baik dan detail.
4. Menghasilkan sebuah sistem presensi berbasis *android* yang akan membuat proses presensi berjalan secara terkomputerisasi.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah yang dilakukan pada penelitian ini tidak menyimpang dari tujuan yang telah ditetapkan, maka batasan yang dipakai saat penulisan dari penelitian ini adalah:

1. Aplikasi hanya dikembangkan untuk perangkat *smartphone* dengan sistem operasi *android*.
2. Aplikasi ini harus mengandalkan *smartphone* berbasis *android*, dengan fitur *GPS (Global Positioning System)* tertanam di dalamnya.
3. Aplikasi ini menggunakan fitur berupa *GPS* yang hanya dapat melakukan presensi dilingkungan sekolah.
4. Daerah yang menjadi lokasi dalam penelitian ini hanya berfokus pada SMPN Satu Atap 1 Ketapang.

1.5 Manfaat Penelitian

Selain memiliki tujuan penelitian ini juga memiliki manfaat yang dapat penulis simpulkan sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi ini akan menghasilkan sistem presensi guru yang terkomputerisasi.
2. Memudahkan guru melakukan presensi melalui sebuah perangkat mobile berbasis *android*.
3. Dibangunnya aplikasi ini diharapkan dapat membantu pihak Sekolah khususnya yaitu guru di SMPN Satu Atap 1 Ketapang.
4. Penelitian ini dapat menjadi *referensi* bagi pengembang lain khususnya yang mengupas topik tentang aplikasi presensi berbasis andorid.