

DAFTAR PUSTAKA

- Albert, W. a. (2013). *Measuring the User Experience, Measuring the User Experience*, Elsevier Inc. Diambil kembali dari doi: 10.1016/B978-0-12-373558-4.X0001-5.
- Amone-P'Olak, K. E. (2018). *PTSD, mental illness, and care among survivors of sexual violence in Northern Uganda: Findings from the WAYS study*. *Psychological trauma: theory, research, practice, and policy*, 10(3), 282.
- Appsflyer. (2020). *Laporan Marketing Aplikasi Indonesia 2020: Negara yang Lebih Digital dan Mobile*. Diambil kembali dari Appsflyer: e. <https://www.appsflyer.com/resources/others/app-marketing-indonesia-bh/>
- Aryani, D. S. (2019). *Prototype Alat Pemilah Hasil Produksi Oli Otomatis Berdasarkan Kode Waran Menggunakan Sensor TCS 230.5*. 5(1), 43-54.
- Azizah, K. N. (2020). *Heboh Reynhard Sinaga, Dampak Perkosaan Sama Buruknya pada Pria dan Wanita*. Kompas.com.
- Bappenas. (2010). *Manajemen Pengaduan Masyarakat Dalam Pelayanan Publik*. Diambil kembali dari Perpustakaan Bappenas: https://perpustakaan.bappenas.go.id/e-library/file_upload/koleksi/migrasi-data-publikasi/file/Policy_Paper/Manajemen_Pengaduan_Masyarakat_Dalam_Pelayanan_Publik.pdf
- Batmetan, T. K. (2021, Februari 8). *Model Design Thinking Pada Perancangan Aplikasi Mobile Learning*. Diambil kembali dari Jurnal Sains dan Teknologi, Universitas Negeri Manado: <https://ejurnal-mapalus-unima.ac.id/index.php/ismartedu/article/view/719/395>
- BBC. (2021, Maret 10). *BBC*. Diambil kembali dari BBC News | Indonesia: <https://www.bbc.com/indonesia/dunia-56342562>
- Benyon, D. (2018). *Designing User Experience : A guide to HCI, UX and interaction design*. Harlow: United Kingdom: Pearson Education Limited.
- Brooke, J. (1995). SUS: A “Quick and Dirty” Usability Scale’, . in *Usability Evaluation In Industry*. CRC Press, 207-212.
- CCN. (2022, Januari 20). *CCN INDONESIA*. Diambil kembali dari 14.517 Kasus Kekerasan Anak Terjadi Sepanjang 2021: <https://www.cnnindonesia.com/nasional/20220120030219-20-748827/14517-kasus-kekerasan-anak-terjadi-sepanjang-2021>
- Deslianti, D. (2019). *Aplikasi Pelaporan Tindak Kekerasan Dalam Rumah Tangga (KDRT) Kota Bengkulu Menggunakan Location Based*. Diambil kembali dari JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics): <http://jurnal.umb.ac.id/index.php/JSAI/article/view/359/pdf>

- Digital, I. S. (2020). Rintisan Start Up Agustus 2020. 02.
- F Fariyanto, S. d. (2021). *Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan)*. Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI), 52-60.
- Federici, B. (2014, Januari). *Usability evaluation: models, methods, and applications LARTE project View project The MATCH Project View Project*. Diambil kembali dari <http://cirrie.buffalo.edu/>
- FHUI, M. (2018, Oktober 2018). *Serba Serbi Kekerasan Seksual Terhadap Perempuan*. Diambil kembali dari Masyarakat Pemantau Peradilan Indonesia: <http://mappifhui.org/2018/10/30/serba-serbi-kekerasan-seksual-terhadap-perempuan/>
- Garrett, J. J. (2003). *The Elements of User Experience*. http://www.jjg.net/elements/pdf/elements_ch02.pdf.
- Gibbons, S. (2016, July 31). *Design Thinking 101*. Diambil kembali dari Nielsen Norman Group: <https://www.nngroup.com/articles/design-thinking/>
- H, N. S. (2015). *Android; Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Penerbit Informatika.
- Habibullah, A. (2010). *Kajian Pemanfaatan dan Pengembangan E-Government*. Diambil kembali dari Journal Administrasi Negara: [http://journal.unair.ac.id/filerPDF/03_Habib%20JMKB_edited%20moor%20\(Tyas\).pdf](http://journal.unair.ac.id/filerPDF/03_Habib%20JMKB_edited%20moor%20(Tyas).pdf)
- Hamidah, K. U. (2015, Desember). *Aplikasi Pengaduan Dan Pemantauan Kasus Kekerasan Terhadap Perempuan Memanfaatkan Google Maps Api Pada Sapa Institut*. Diambil kembali dari openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/download/4242/3972
- Hopper, J. W. (2015, Juni 23). *Why many rape victims don't fight or yell*. Diambil kembali dari https://www.jimhopper.com/pdf/hopper_whymanyrapevictimsdontfightoryell.pdf
- Ichwan, M. &. (2011). pengukuran kinerja good reads aplikasi programming interface pada aplikasi mobile android. *Jurnal Informatia*.
- Joni, S. (2020, Juni). *Psikoedukasi Pendidikan Seks Kepada Guru dan Orang Tua Sebagai Upaya Pencegahan Kekerasan Seksual Pada Anak*. Diambil kembali dari DIVERSITA Jurnal Psikologi: <https://ojs.uma.ac.id/index.php/diversita/article/download/SuppFile/3582/424>

- kafor, C. N. (2021). Associations of emotional, physical, or sexual intimate partner violence and depression symptoms among South African women in a prospective cohort study. *Journal of interpersonal violence*, 36(9-10), NP5060-NP5083.
- Komnas Perempuan. (2013). *15 Bentuk Kekerasan Seksual: Sebuah Pengenalan*. Diambil kembali dari KOMNAS PEREMPUAN: <https://komnasperempuan.go.id/download-file/329>
- KPAI. (2017, Desember 19). *Bocah Laki-laki Rentan Terlibat Kasus Pelecehan Seksual*. Diambil kembali dari Komisi Perlindungan Anak Indonesia (KPAI): <https://www.kpai.go.id/publikasi/bocah-laki-laki-rentan-terlibat-kasus-pelecehan-seksual>
- Lane, P. (2017). *Empathy The First Step In Design Thinking*. Dalam *in ICERI2017 Proceedings* (hal. pp. 4956–4962). doi: 10.21125/iceri.2017.1308.
- McLeod, R. (2001). *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: PT Ikrar Mandiriabadi.
- Mootee, I. (2013). *Design Thinking for Strategic Innovation*.
- Muhammad Lutfi Lazuardi, I. S. (2019). Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*, 5-11.
- Nielsen, J. (2012, January 3). *Usability 101: Introduction to Usability*. Diambil kembali dari Nielsen Norman Group: <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Oiszy, A. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Informasi Lokasi Rawan Kejahatan Berbasis Android*. Diambil kembali dari Jurnal Konstelasi Universitas Atma Jaya Yogyakarta: <https://ojs.uajy.ac.id/index.php/konstelasi/article/download/4279/2081>
- Okafor, C. N. (2021). *Associations of emotional, physical, or sexual intimate partner violence and depression symptoms among South African women in a prospective cohort study*. *Journal of interpersonal violence*, 36(9-10), NP5060-NP5083.
- Ombudsman Western Australian. (2010). *Guidelines On Complaint Handling*. Diambil kembali dari Western Australian: Ombudsman Western Australian.: www.ombudsman.wa.gov.au
- Purnia, D. S. (2020, Mei 7). *Aplikasi Mobile Pengaduan Kekerasan Dalam Rumah Tangga*. Diambil kembali dari <https://scholar.archive.org/work/rf2d6jugdrerrodclwuj56dlhe/access/wayback/http://ijcs.stmikindonesia.ac.id/index.php/ijcs/article/download/227/104/>
- Rumble, L. F. (2020). Childhood sexual violence in Indonesia: a systematic review. *Trauma, violence, & abuse*, 21(2), 284-299.

- Sandi, E. D. (2020, September 28). *Psikolog : Ini Alasan Banyak Remaja Jadi Pelaku Kekerasan Seksual Anak*. Diambil kembali dari Kompas.com: <https://www.kompas.com/edu/read/2020/09/28/210620471/psikolog-ini-alasan-banyak-remaja-jadi-pelaku-kekerasan-seksual-anak?page=all>
- Sedarmayanti. (2018). *Komunikasi Pemerintahan*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Siang, T. Y. (2020). *5 Stages in the Design Thinking Process*. *Interaction Design*. Diambil kembali dari INTERACTION DESIGN FOUNDATION: <https://www.interaction-design.org/literature/article/5->
- Sinambela, L. (2008:5). *Reformasi pelayanan publik: teori, kebijakan, dan implementasi*. Jakarta: <https://perpus.menpan.go.id/opac/detail-opac?id=1574>.
- Stevens, E. (2019). *'What Is UX Design? (Full Updated Guide For 2020)'*, *Career Foundry*, pp. 1-1. Diambil kembali dari <https://careerfoundry.com/en/blog/ux-design/what-is-user-experience-ux-design-everything-you-need-to-know-to-get-started/>
- Syarifah, R. (2019, Desember). *Rancang Bangun Aplikasi Pelaporan Kekerasan Terhadap Perempuan dan Anak pada DPPPA Provinsi Kalimantan Barat*. Diambil kembali dari JEPIN Jurnal Edukasi & Penelitian Informatika: <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jepin/article/download/36003/75676584460>
- Tarzia, L. (2021). Toward an ecological understanding of intimate partner sexual violence. *Journal of interpersonal violence*, 36(23-24), 11704-11727.
- Tseng, J. (2018). *User Experience: Synthesize Research & Develop a Design Strategy*. Diambil kembali dari Medium: <https://medium.com/@judytseng/user-experience-synthesize-research-develop-a-design-strategy-46571204f6a4>
- UNICEF. (2017). *Sexual violence against children*. Diambil kembali dari UNICEF: <https://www.unicef.org/protection/sexual-violence-against-children>
- Wulandari, N. H. (2020, Juni). *Pengujian pada Aplikasi "Kembaliin" Berbasis Mobile Application/Android dengan Metode Design Thinking*. Diambil kembali dari Jurnal Informatika Universitas Pamulang: <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika/article/download/5372/pdf>
- Yusuf, I. A. (2018, November 25). *Kuatnya budaya victim blaming hambat gerakan #MeToo di Indonesia*. Diambil kembali dari <https://theconversation.com/kuatnya-budaya-victim-blaming-hambat-gerakan-metoo-di-indonesia-107455#:~:text=Victim%20blaming%20adalah%20suatu%20bentuk,kekerasan%20seksu>

Zerubavel, N. M.-M. (2018). Childhood sexual abuse and fear of abandonment moderate the relation of intimate partner violence to severity of dissociation. *Journal of Trauma & Dissociation*, 19(1), 9-24.