

ABSTRAK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI BERBASIS DESKTOP (STUDI KASUS: SMK NEGERI 1 LIWA, LAMPUNG BARAT)

*Desain of Desktop Based Employee Payment Information System
(Case Study :SMK Negeri 1 Liwa, Lampung Barat)*

OLEH:

**NOVIANTA PRATAMI
18311010**

SMK Negeri 1 Liwa setiap bulan melakukan penggajian untuk memberikan gaji kepada karyawan atas jasa-jasa yang mereka berikan. Adapun SMK Negeri 1 Liwa dalam pengolahan data gaji karyawan masih menggunakan cara konvensional, yakni mencatat pada pembukuan sehingga sering terjadi kesalahan dalam menghitung gaji guru yang didasarkan pada berbagai rincian yang berbeda-beda. Hal ini dapat menyebabkan proses kinerja bendahara dalam menghitung gaji dan pembuatan laporan. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *prototype* dan perancangan sistem menggunakan *UML*. Agar penelitian ini tidak bersifat *subjectif* maka penulis juga menggunakan metode penelitian berupa pengamatan, tinjauan pustaka, dan wawancara. Menggunakan pengujian *Blackbox testing* dan pengujian *Beta*. Hasil yang dicapai adalah sistem informasi penggajian pegawai berbasis desktop. Kualitas kelayakan perangkat lunak yang dihasilkan memiliki persentase keberhasilan dengan baik. Sehingga disimpulkan bahwa nilai presentase yang diperoleh menunjukkan kualitas perangkat lunak secara keseluruhan mempunyai Skala “Baik”

Kata Kunci : Sistem Penggajian Pegawai, *Prototype, UML, Blackbox Testing*