

## INTISARI

Selama ini bentuk metode pembelajaran matematika sekolah dasar masih konvensional, yaitu guru mencatatkan materi di papan tulis dan memberikan ceramah. Hal ini menyebabkan siswa kurang efisien dalam memahami materi pelajaran matematika yang disampaikan karena kurangnya visualisasi dalam pelajaran matematika. Sehingga diperlukan media pembelajaran matematika untuk mendampingi siswa dalam belajar. Penelitian ini bertujuan untuk membangun suatu media pembelajaran matematika untuk Sekolah Dasar kelas 1.

Metode pengumpulan data dengan menggunakan metode interview, dokumentasi, dan kepustakaan. Media Pembelajaran matematika untuk kelas 1 SD ini dibangun dengan *Construct 2* dan *CorelDraw Graphics Suite X7*. Tahap pengembangan aplikasi meliputi analisis, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian.

Aplikasi media pembelajaran matematika untuk kelas 1 SD yang dibuat dapat digunakan sebagai media oleh guru dan siswa dalam memberikan dan menerima materi pembelajaran Matematika, sehingga dapat mempermudah siswa dalam pemahaman materi serta mempermudah guru dalam menyampaikan materi. Hasil pengujian sistem menunjukkan bahwa aplikasi ini layak dan dapat digunakan sebagai alat untuk pembelajaran matematika kelas 1 SD.

**Kata kunci:** Media, Pembelajaran, *construct 2*, Matematika, Kelas 1 SD

## **ABSTRACT**

*During this primary school mathematics learning method is conventional, namely the teacher notes the material on the blackboard and gives lectures. This causes students to be less efficient in understanding the mathematics subject matter delivered because of the lack of visualization in mathematics. So that mathematics learning media is needed to help students in learning. This study aims to build a mathematics learning media for grade 1 elementary school.*

*Methods of data collection using interviews, documentation, and literature study. Mathematics learning media for grade 1 SD is built with Construct 2 and CorelDraw Graphics Suite X7. The application development phase includes analysis, system design, implementation, and testing.*

*Mathematics learning media applications for grade 1 elementary school can be used as media by teachers and students in giving and receiving mathematics learning materials, so that it can make it easier for students to understand the material and make it easier to understand the material. teacher to deliver the material. The system test results show that this application is feasible and can be used as a learning aid for mathematics in grade 1 elementary school.*

**Keyword :** *Media, Learning, construct 2, Mathematics, Grade 1 SD*

