

ABSTRAK

Sekolah Luar Biasa (SLB) Dharma Bakti Kemiling sistem pengelolaan nilai siswa masih dilakukan secara manual oleh guru dan kemudian di rekap kedalam *Microsoft Excel*, walaupun pengelolaan sudah cukup baik tetapi masih terdapat kendala yaitu memerlukan waktu yang lama untuk proses pengelolaan dikarenakan dicatat secara manual lalu diinputkan kembali ke *excel*. Untuk itu SLB Dharma Bakti Kemiling membutuhkan sebuah sistem informasi akademik sekolah yang terkomputerisasi dan terotomatisasi basisdata untuk memudahkan pengolahan data akademik di sekolah itu sendiri. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *extreme programming* dan perancangan sistem menggunakan *UML*. Implementasi sistem menggunakan *PHP* dan *MySQL* yang akan diuji menggunakan *black box testing*. Penulis juga menggunakan metode penelitian berupa pengamatan, tinjauan pustaka, dokumentasi akademik sekolah. Hasil yang dicapai adalah rancang bangun aplikasi akademik penunjang proses belajar siswa. Dengan adanya sistem yang dibangun ini bertujuan memfasilitasi akademik sekolah agar lebih mudah. Menyediakan informasi yang lengkap mengenai jadwal, nilai siswa, serta membantu sekolah dalam melakukan proses akademik sekolah. Hasil pengujian sistem menggunakan *black box testing* dengan 41 jenis penilaian dari 5 responden dan menghasilkan total pengujian nilai sebesar 100 % yang disimpulkan bahwa program sangat baik.

Kata Kunci : Rancang Bangun, Sistem Informasi Akademik, *Extreme Programming, UML, PHP*

ABSTRACT

Extraordinary School (SLB) Dharma Bakti Kemiling is still a student score management system that is still done manually by the teacher and then recaps into Microsoft Excel, even though the management is quite good but there are still obstacles, namely it takes a long time for the management process because it is recorded manually and then inputted back into excel. For this reason, SLB Dharma Bakti Kemiling requires a computerized school academic information system and an automated database to facilitate the processing of academic data in the school itself. The system development method uses the extreme programming method and the system design uses UML. The implementation of the system uses PHP and MySQL which will be tested using black box testing. The author also uses research methods in the form of observation, literature review, school academic documentation. The results achieved are an academic application that supports the student learning process. With the system built, it aims to facilitate school academics to make it easier. Provide complete information about schedules, student grades, and assist schools in carrying out school academic processes. The results of system testing using black box testing were tested with 5 respondents resulting in a total test value of 100% which concluded that the program was very good.

Keywords : Design, Information System Academic, Extreme Programming, UML, PHP