

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut Payara & Tanone (2018) perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat berkembang dan saat ini berdampak pada perkembangan teknologi yang digunakan oleh masyarakat dalam menjalankan aktivitasnya sehari-hari, segala sesuatunya harus dilakukan dengan mudah dan dengan cepat. Masyarakat saat ini membutuhkan teknologi yang dapat membantu mengatasi permasalahan yang dihadapi dalam kehidupan sehari-hari yang meliputi seluruh aspek kehidupan masyarakat saat ini, mulai dari dunia hiburan, pendidikan, hingga dunia bisnis. Munculnya berbagai aplikasi memberikan pilihan dalam meningkatkan pekerjaan suatu pekerjaan, baik yang berbasis desktop, berbasis web hingga saat ini munculnya aplikasi-aplikasi baru yang berjalan pada mobile seperti sistem platform Android. Pemilihan ponsel Android untuk pengembangan aplikasi tidak hanya lebih mudah dioperasikan, tetapi juga sifat fleksibel dari ponsel adalah salah satu alasannya. Banyak pelaku industri, institusi pendidikan, institusi kesehatan dan banyak lagi yang menggunakan mobile dan internet sebagai media untuk menyajikan informasi mereka, terutama di masyarakat di perkotaan dan pedesaan.

Kegiatan usaha dengan skala mikro, kecil dan menengah (UMKM) banyak dilakukan oleh masyarakat dengan kontribusi yang sangat besar terhadap perekonomian kehidupan masyarakat. Data Badan Pusat Statistik menunjukkan bahwa pada tahun 2013 99% merupakan pelaku usaha UMKM. Dengan persentase yang besar, UMKM menyerap 97% tenaga kerja, 57,56% dari PDB riil dan 56,15% investasi. Sayangnya, jumlah UMKM yang dominan tidak dapat bersaing di pasar

internasional. Pemerintah memberikan perhatian yang besar terhadap pengembangan Usaha Mikro, Kecil dan Menengah (UMKM). Kelangsungan hidup UMKM terhadap krisis moneter yang terjadi pada tahun 1998 menjadi alasan utama mengapa pemerintah harus memberikan perhatian yang besar.

Berbagai pihak telah menyadari permasalahan yang umumnya dihadapi dalam meningkatkan keberhasilan UMKM, antara lain ketersediaan bahan baku, aspek permodalan, lemahnya pengetahuan di berbagai aspek seperti aspek manajemen dan sumber daya manusia, serta lemahnya aspek pelaporan keuangan. catatan administrasi dan manajemen data produk. meliputi data produk, stok produk, daftar harga produk, catatan utang usaha, pengeluaran, pendapatan dan laporan keuangan lainnya yang tidak akurat sehingga sulit untuk mengetahui laporan keuangan yang baik dan benar.

Sistem administrasi pencatatan laporan keuangan UMKM yang sebagian besar masih manual dan menggunakan teknologi aplikasi sederhana, program seperti komputer yang biasanya sudah banyak dikenal masyarakat seperti program excel atau penggunaan teknologi akuntansi yang kurang efektif dan efisien, menyebabkan pihak-pihak tertentu yang berkepentingan membantu mengatasi masalah. UMKM terhambat. Pemilik yang membutuhkan data produk, stok produk, daftar harga produk, catatan piutang, pengeluaran, pemasukan dan laporan keuangan dicatat secara sistematis dan terstruktur dengan rapi.

Upaya dari kendala diatas akan dibuat sebuah aplikasi berbasis android sebagai alat penjual dalam mengelola produk dan keuangan pada UMKM. Program yang dikembangkan berbasis Android, Android sendiri merupakan sistem operasi yang berjalan pada perangkat keras telepon seluler atau yang dikenal dengan

Smartphone, selain itu pengelolaan data dan penjualan dapat mencatat piutang yang dilakukan oleh pembeli atau pelanggan.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka diperlukan suatu aplikasi yang dapat mencakup sistem secara keseluruhan, khususnya pengelolaan data produk dan keuangan. Sehingga penjual dapat dengan mudah mengetahui daftar produk, barang masuk, barang keluar, stok, catatan piutang, pemasukan dan pengeluaran. Dari hal tersebut penulis memilih judul penelitian yaitu “**Pengembangan Sistem Informasi Keuangan Untuk UMKM Berbasis Mobile**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

Bagaimana pengembangan sistem keuangan seperti daftar produk, barang masuk, barang keluar, stok, catatan hutang piutang, pendapatan dan pengeluaran dapat tersimpan, sehingga user dapat mengetahui daftar produk, barang masuk, barang keluar, stok, catatan hutang piutang, pendapatan dan pengeluaran dengan waktu yang diinginkan?

1.3 Batasan Masalah

Penulis memberikan batasan masalah pada pembahasan dalam penelitian ini, agar pembahasannya tidak terlalu luas atau menyimpang, yaitu :

1. Aplikasi ini hanya sebatas menyimpan dan memberikan informasi tentang daftar produk, barang masuk, barang keluar, stok, catatan hutang piutang, pendapatan dan pengeluaran.

2. Aplikasi ini dibangun menggunakan system berbasis *android*
3. Aplikasi ini menggunakan *database mysql*
4. Aplikasi ini ditunjukkan untuk user yang ingin digunakan untuk penjualan ataupun kasir di sebuah UMKM.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Mengembangkan sistem keuangan untuk UMKM yang baik untuk diterapkan sebagai penunjang proses transaksi jual beli dan pengadaan stok di UMKM.
2. Membantu dan mempermudah user untuk mengetahui daftar produk, barang masuk, barang keluar, stok, catatan hutang piutang, pendapatan dan pengeluaran.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini agar dapat membantu beberapa pihak yang terlibat, berikut manfaat yang diharapkan dalam penelitian :

1. Membantu user dalam menyimpan dan melihat daftar produk, barang masuk, barang keluar, stok, catatan hutang piutang, pendapatan dan pengeluaran yang dapat dikontrol melalui *android*.
2. Hasil penelitian ini dapat dijadikan alternatif yang lebih detail tentang penjualan yang ada di UMKM.