

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi saat ini membuat banyak sekali perubahan di segala aspek kehidupan. Banyak dampak yang ditimbulkan, mulai dari dampak positif hingga dampak negatif, tergantung dari sisi pengguna akan menggunakan teknologi kearah yang mana. Dalam dunia pendidikan juga terjadi perubahan, salah satunya yaitu pelaksanaan ujian tengah semester berbasis komputer, yang pertama kali dirintis pada tahun 2015 oleh Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan (Kemdikbud). (Alawiyah, 2015).

Sebelumnya Ujian tengah semester dilaksanakan dengan menggunakan media kertas, namun saat ini mulai beralih dengan menggunakan media komputer. Dengan adanya perubahan pelaksanaan Ujian Berbasis Komputer (UBK) dan pembelajaran secara daring, sehingga membuat berbagai pihak mulai membuat aplikasi UBK, ada yang berbasis dekstop, web ataupun *mobile* sebagai pilihan bagi pihak sekolah untuk melatih kemampuan siswanya. Aplikasi UBK yang saat ini baru tersedia hanya terkait siswa menjawab ujian, setelah selesai menjawab, maka skor atau nilai dari siswa tersebut akan muncul. Pendidikan sebagai upaya memanusiakan manusia menjadi kebutuhan pokok manusia. Dengan pendidikan, segala potensi yang ada pada manusia dapat berkembang menjadi lebih baik. Hal itu sesuai dengan tujuan pendidikan nasional dalam Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003, yaitu untuk berkembangnya potensi peserta didik agar menjadi manusia yang beriman dan

bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, mandiri, dan menjadi warga negara yang demokratis serta bertanggung jawab. Tujuan pendidikan seperti itu mengindikasikan bahwa pendidikan bukan hanya soal pengetahuan melainkan lebih luas, yaitu berkaitan dengan karakter (Ramlino dan Niron, 2020).

SMA 4 Kotabumi merupakan salah satu SMA yang ada di Kecamatan Kotabumi Selatan Kabupaten Lampung Utara. Sebagai salah satu sekolah yang harus menjalankan kegiatan belajar mengajar dimasa pandemi ini, SMA 4 Kotabumi ingin menggunakan test online untuk ujian tengah semester sekolah agar mengurangi penyebaran virus covid-19.

Dampak covid-19 terhadap dunia pendidikan sangat besar dan dirasakan oleh berbagai pihak terutama guru, kepala sekolah, peserta didik dan orangtua. Akibat penyebaran covid-19 yang tinggi di Indonesia, universitas dan perguruan tinggi lainnya ditutup tidak terkecuali sekolah dasar. Dengan dilakukannya penutupan sekolah, maka pemerintah mengambil langkah agar proses pembelajaran tidak tertinggal dan peserta didik tetap menerima hak untuk mendapatkan ilmu. Maka dari itu keputusan pemerintah selanjutnya yaitu proses pembelajaran tetap berlangsung tapi tidak dengan tatap muka melainkan dengan online (Mastura dan Santaria, 2020).

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi ujian yang berbasis komputer atau *Electronic Learning (E-Learning)* yang nantinya dapat digunakan oleh SMA Negeri 4 Kotabumi untuk melakukan ujian tengah semester.

Berdasarkan permasalahan diatas, dibutuhkan sebuah media test online untuk mempermudah dalam proses kegiatan belajar mengajar. Berdasarkan kebutuhan

sekolah maka penulis memilih judul “**Penerapan Media E-Learning Dalam Proses Pembelajaran Dan Ujian Tengah Semester Di SMA Negeri 4 Kotabumi**”.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan dari uraian yang dikemukakan pada latar belakang, maka rumusan masalah yang didapat pada penelitian ini adalah, sebagai berikut :

1. Bagaimana mengubah ujian tengah semester di SMA Negeri 4 Kotabumi yang masih manual menjadi berbasis online menggunakan sistem *E-Learning*?
2. Bagaimana melakukan *Electronic Learning (E-Learning)* dimasa pandemi untuk mengurangi penyebaran virus covid-19?

### **1.3. Batasan Masalah**

Batasan masalah pada pembahas dalam penelitian ini, agar pembahasnya tidak terlalu meluas atau menyimpang yaitu :

1. Aplikasi ini hanya untuk SMA 4 Kotabumi.
2. Sistem hanya dapat diakses oleh admin, kepala sekolah dan siswa SMA Negeri 4 Kotabumi.

### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengimplementasikan aplikasi ujian tengah semester *online* berbasis web di SMA Negeri 4 Kotabumi.
2. Mengetahui hasil pengujian dari aplikasi ujian tengah semester *online* menggunakan aplikasi berbasis web di SMA Negeri 4 Kotabumi.

### **1.5. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dan kontribusi yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

#### **1. Bagi Sekolah.**

SMA Negeri 4 Kotabumi menyediakan media untuk melaksanakan ujian tengah semester secara online bagi para siswa.

#### **2. Bagi Penulis.**

Menambah wawasan, serta pengalaman bagi penulis dalam membuat sistem *Electronic Learning (E-Learning)* sebagai bekal ketika di luar Universitas Teknokrat Indonesia.