

ABSTRAK

PENERAPAN MEDIA E-LEARNING DALAM PROSES PEMBELAJARAN DAN UJIAN TENGAH SEMESTER DI SMA NEGERI 4 KOTABUMI

Oleh

Bobby Saputra Asni

15312669

Sebagai salah satu sekolah yang harus menjalankan kegiatan belajar mengajar dimasa pandemi Covid-19, SMA 4 Kotabumi ingin menggunakan tes online untuk ujian tengah semester agar mengurangi penyebaran virus Covid-19. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi ujian yang berbasis komputer atau *Computer Based Test* (CBT) yang nantinya dapat digunakan oleh SMA Negeri 4 Kotabumi untuk melakukan ujian tengah semester. Penelitian ini menggunakan metode Extreme Programming dan akan diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database dan menggunakan pengujian ISO 25010. Sistem yang dibuat, menghasilkan sebuah sistem yang dapat digunakan oleh Guru, Siswa dan pihak SMA Negeri 4 Kotabumi dalam melaksanakan kegiatan belajar mengajar secara berani secara efektif. Hasil dari pengujian ISO 25010 untuk aspek *Fuctionality Suitability* adalah 95,23% yang menunjukkan bahwa aplikasi sukses dibuat karena memenuhi kriteria persentase hasil, kemudian untuk hasil dari pengujian untuk aspek *Usability* adalah 88,79% sehingga total keseluruhan dari pengujian yang telah dilakukan mencapai skor 90,24% dan dapat dikatakan bahwa sistem tersebut telah disetujui.

Kata Kunci: *Computer Based Test (CBT), Extreme Programming, ISO 25010, Metode Linear Congruent (LCM)*