

DAFTAR PUSTAKA

- Al Hamzi, M. R., 2018, *Rancang Bangun Website Mencari Tukang Menggunakan Framework Laravel*, Universitas Ciputra UC Town Citraland, Surabaya
- Anam. K., dan Hartono, D., *Aplikasi Pemandu Pencarian Wisata Terdekat Berbasis GIS Android dengan Algoritma Dijkstra*, Fakultas Teknik dari Universitas Maarifin
- Asrori, R., dan Putri, A. R., 2019, *Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Pelanggaran Tata Tertib Siswa Berbasis Android Di Smk Negeri 2 Boyolangu*, STKIP PGRI, Tulungagung.
- Borman, R., I., Khairin, S., Jupriyadi, dan Purwon, P., 2018, *Implementasi Internet Of Things pada Aplikasi Monitoring Kereta Api dengan Geolocation Information System*, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer dari Universitas Teknokrat Indonesia.
- Chirudin, R., dan Adil, A., 2017, *Implementasi Restapiwebservice Dalam Membangun Aplikasi Multiplatform Untuk Memaksimalkan Pemesanan Tukang*, STMIK Bumigora Mataram
- Ilhami, M., 2017, *Pengenalan Google Firebase Untuk Hybrid Mobile Apps Berbasis Cordova*, STMIK Mikroskil, Medan.
- Kadir, A., 2014, *Buku Pertama Belajar Pemrograman Java Untuk Pemula*, Mediakom, Yogyakarta.
- KBBI. (2016). Retrieved January 11, 2017, from <http://kbbi.web.id/tukang>: <http://kbbi.web.id/tukang>.
- Payara, G. R., dan Tanone, R., 2018, *Penerapan FirebaseRealtimeDatabase Pada PrototypeAplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android*, Universitas Kristen Satya Wacana, Salatiga.
- Pressman, R.S., 2010. *Software Engineering* 7th ed., New York: McGraw-Hill.
- Puntodewo, dkk. 2003 *Sistem Informasi Geografis Untuk Pengelolaan Sumberdaya Alam*. Center for International Forestry Research, Bogor.
- Rosa, A. S., dan Shalahuddin, M., 2018, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (Edisi Revisi)*, Informatika, Bandung.
- Rahmat, Y. 2017, *Pengembangan Teknologi Web3d Applicationberbasis Webgl Untuk Membangun Virtual Museum Budaya Lampung Guna Meningkatkan Pelayananpublik*, Universitas Budi Luhur Jakarta.
- Safaat, H. N., 2012, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android, Edisi Revisi*, Informatika, Bandung.

Slamet Widodo, 2009. *Metoda Penentuan Posisi Pada GPS*, Vol.5

Sugiyono, 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta, Bandung.

Wijaksono, A. E., Alit, H. N., dan Purbowo. A. N., *Aplikasi “Golek Tukang” untuk Pencarian Jasa Perbaikan Rumah di Daerah Surabaya Berbasis Android*, Universitas Kristen Petra, Surabaya