

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi Supriyatna. (2015). *Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Kerja*.
- Akbar, F., S.setiaji, Ishak, R., Saputra, D., & Masruri, B. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Karang Taruna Menggunakan Metode Waterfall. *Khatulistiwa Informatika*, VIII(1), 7–12. [www.bsi.ac.id](http://www.bsi.ac.id)
- Akbar, F., & Setiaji, S. (n.d.). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KARANG TARUNA MENGGUNAKAN METODE WATERFALL*. VIII(1).
- Arif, A., & Mukti, Y. (2017). Rancang Bangun Website Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 8 Kota Pagar Alam. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 8(03), 156–165. <https://doi.org/10.36050/betrik.v8i03.76>
- Asmara, J. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 2(1), 1–7.
- Ayu, F., & Sholeha, W. (2019). Rancang bangun sistem informasi penjadwalan mata pelajaran berbasis web pada smart center pekanbaru. *Intra-Tech*, 3(1), 38–48. <https://www.journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/39>
- Christian, A., Hesinto, S., & Agustina, A. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap ( Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih ). *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 22–27. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v7i1.278>
- Crisandye, Y. F. (2018). PERAN KARANG TARUNA DALAM PENGEMBANGAN KREATIVITAS REMAJA (Studi kasus di Karang Taruna Remaja Kita RW 14 kelurahan Cibeber Kecamatan Cimahi selatan). *Comm-Edu (Community Education Journal)*, 1(3), 94. <https://doi.org/10.22460/comm-edu.v1i3.2101>
- Diani, I. F. (2017). *Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Desa*

*Banjar Agung Ilir*. 09, 36.

<http://www.ojs.stmikpringsewu.ac.id/index.php/kmsi/article/view/225>

Febriyani, N. A. K., & Hadiprakoso, R. B. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Naskah Dinas Elektronik Berbasis Web Menggunakan WDLC. *Ultima InfoSys : Jurnal Ilmu Sistem Informasi*, 12(1), 43–51.

<https://doi.org/10.31937/si.v12i1.1747>

Hansun, S. (2013). Rancang Bangun Client-Side Mobile Web App Menggunakan JQuery Mobile. *Jurnal ULTIMA InfoSys*, 4(2), 69–73.

<https://doi.org/10.31937/si.v4i2.247>

Moch Fauzan Harinin, Dandi Saputra, & Andi Harmin. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Bansos di Kota Makassar Berbasis Web. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 1(2), 96–102.

<https://doi.org/10.52158/jacost.v1i2.85>

Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 2(1), 19–25. <https://doi.org/10.33387/jiko.v2i1.1052>

Pratama, D. K., & Paramita, A. S. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Afiliasi Penjualan Tiket Seminar Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel. *Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(1), 109–124. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202071466>

R, M. P., Renaldi, F., & Santikarama, I. (2019). *Pembangunan Sistem Informasi Monitoring Pengelolaan Kegiatan Karang Taruna Kecamatan Padalarang*. 31–37.

Rapiyanta, P. T., & Regen, T. B. P. (2019). Sistem Informasi Pengelolaan Kegiatan Karang Taruna (SIPEKATAR) Naralatu Agantuka Berbasis Website. *Prosiding Nasional Rekayasa Teknologi Industri Dan Informasi XIV Tahun 2019 (ReTII)*, 2019(November), 324–331.

<https://journal.itny.ac.id/index.php/ReTII/article/view/1403>

- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 26.
- Rizki, M. A. K., & Op, F. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website ( Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara ). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 1–13.
- Samudra, A. Q. P. S. K. P. (2020). Jurnal Pendidikan Sosial Keberagaman. *Pendidikan Sosial Keberagaman*, 7(2), 95–102.
- Usada, E., Yuniarsyah, Y., & Rifani, N. (2012). Rancang Bangun Sistem Informasi Jadwal Perkuliahan Berbasis JQuery Mobile Dengan Menggunakan PHP Dan MySQL. *JURNAL INFOTEL - Informatika Telekomunikasi Elektronika*, 4(2), 40. <https://doi.org/10.20895/infotel>.