

ABSTRAK

PERANCANGAN APLIKASI GAME EDUKASI PENGENALAN HURUF HIJAIYAH MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2

Oleh
NURUL HAKIM
13311231

Huruf hijaiyah adalah salah satu jenis bahasa yang khas yang ditampilkan dalam Al - Qur'an. Al - Qur'an memang disusun menggunakan huruf hijaiyah dengan makhras yang berbeda sekaligus mengisyaratkan bahwa Al - Qur'an diturunkan menggunakan bahasa arab. Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi *game* edukasi untuk anak Taman Kanak-kanak dan masyarakat umum sebagai media sarana hiburan dan alternatif untuk meningkatkan minat siswa mengenal dan mempelajari huruf hijaiyah.

Teknik pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini yaitu menggunakan wawancara, kuisioner, dan tinjauan pustaka. Sumber data/subjek yaitu guru yang berjumlah 30 orang. Metode pengujian yang dilakukan yaitu terhadap aspek *Usability* dengan perhitungan yang di bantu software SPSS.

Pengembangan aplikasi *game* pengenalan huruf hijaiyah menggunakan *software* Construct 2 yang akan dijalankan pada *platform* Android. Hasil pengujian kualitas aplikasi game Pengenalan Huruf Hijaiyah yang meliputi aspek *usability* berupa angket oleh 30 guru Taman Kanak - Kanak yaitu berdasarkan hasil uji validitas semua nilai r_{hitung} lebih besar dari $r_{tabel} = 0,361$, sehingga semua pertanyaan angket dinyatakan valid dan hasil uji reliabilitas diketahui bahwa nilai $alpha = 0,771$ lebih besar dari nilai $r_{tabel} = 0,361$ sehingga angket dapat dikatakan reliabel atau konsisten.

Kata Kunci : *game* edukasi, pengenalan huruf hijaiyah, edukasi.