

ABSTRAK

Salah satu program kreativitas mahasiswa dibawah kegiatan Kontes Robot Indonesia(KRI) adalah Kontes Robot Sepak Bola Indonesia(RSBI) yang diperlombakan secara rutin setiap tahun. Secara aturan RoboCup mengijinkan setiap tim paling banyak 5(lima) robot kedalam arena pertandingan. Dengan banyaknya jumlah robot maka diperlukan sistem pemantaun terpusat sehingga dapat memudahkan operator robot dalam melakukan pengendalian robot.

Berdasarkan pada web controller yang telah dikembangan oleh tim krakatau FC saat ini, controller tersebut hanya memiliki sistem pemantauan dan kendali terbatas yang bersifat individual. Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode prototyping yang bertujuan untuk mendapatkan gambaran umum tentang aplikasi yang dibangun melalui desain aplikasi prototipe terlebih dahulu kemudian akan dievaluasi oleh pengguna.

Pada pengembangan sistem ini penulis menggunakan pengujian blackbox dimana pada pengujian ini, sistem diuji oleh tim krakatau FC dengan hasil yang valid atau sesuai keinginan.