

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pesatnya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi di dunia ini telah menyadarkan banyak orang akan pentingnya informasi. Media informasi dan telekomunikasi merupakan media yang dapat digunakan dalam proses transaksi informasi. dengan berkembang pesatnya teknologi informasi dan telekomunikasi dalam dunia perpustakaan, perpustakaan menggunakan teknologi dalam proses kegiatannya. Penerapan teknologi yang disertai dengan sistem informasi dapat melakukan komputasi numerik dengan volume besar dan kecepatan tinggi, menyediakan komunikasi yang murah, akurat, dan cepat dalam organisasi atau antar organisasi untuk menyimpan informasi dalam jumlah yang sangat besar dalam ruang yang kecil. Pembuatan sistem informasi perpustakaan sangat memungkinkan untuk memudahkan pustakawan dalam mengelola bahan pustaka dan mempermudah dalam melayani pengguna. Penerapan sistem informasi perpustakaan berbasis digital pada perpustakaan dapat diterapkan di berbagai jenis perpustakaan, salah satunya perpustakaan sekolah. Perpustakaan sekolah didirikan untuk memenuhi kebutuhan informasi pengguna di lingkungan sekolah, selama ini pengelolaan dan pelayanan yang diberikan perpustakaan masih bersifat manual yang berdampak pada pengelolaan dan pelayanan pengguna. bisa dibayangkan jika ada ribuan koleksi bahan pustaka, ratusan anggota dan jumlah peminjaman yang banyak, maka akan memakan waktu lama dalam proses pengelolaan bahan pustaka dan memberikan pelayanan kepada pengguna (Damanik,2012).

Melihat fenomena mengenai penerapan sistem informasi perpustakaan tersebut,dapat dikatakan masih banyak perpustakaan Sekolah Menengah Atas yang masih menggunakan sistem manual, untuk itu diperlukan suatu perencanaan untuk mengimplementasikan sistem informasi perpustakaan. Berkaitan dengan permasalahan sistem informasi perpustakaan, maka penulis memilih tempat Smkn 01 Blambangan Umpu sebagai tempat yang akan digunakan sebagai tempat penelitian pemilihan aplikasi perpustakaan digital.

Hal ini dikarenakan Perpustakaan Smkn 01 Blambangan Umpu masih menggunakan sistem pelayanan manual, tuntutan kebutuhan pengguna akan layanan koleksi secara bersama serta efisiensi waktu dan biaya membuat perpustakaan Smkn 01 Blambangan Umpu menerapkan sistem informasi di perpustakaan. dengan adanya perubahan sistem layanan informasi dari manual ke digital diharapkan seluruh aktivitas sistem akan memudahkan perpustakaan dalam melakukan kegiatan melayani pengguna dan memenuhi tuntutan pengguna terhadap perubahan layanan perpustakaan (Nurhidayanti, Cahyadi dan Arifin, 2020).

Sistem informasi perpustakaan mempunyai konsep yang sederhana yaitu basis data buku, dan sebuah antarmuka untuk mengakses data tersebut. Banyak macam dan jenis sistem informasi perpustakaan yang beredar saat ini termasuk *iPusnas*, *Open library Sims*, dan *ePerpus*, masing-masing sistem informasi perpustakaan tersebut mempunyai karakteristiknya sendiri. Maka dari itu untuk memilih sistem informasi perpustakaan yang sesuai dengan Kriteria Smkn 01 Blambangan Umpu diperlukan sebuah sistem pendukung pengambilan keputusan, salah satu metode yang dapat digunakan adalah metode *Technique for Others Reference by Similarity to Ideal Solution* (TOPSIS).

Penggunaan metode Topsis sebelumnya metode adalah suatu cara atau tuntunan dalam proses pemecahan masalah, dalam riset penenelitian ini penggunaan metode sangatlah penting karna dapat menjadi tolak ukur sejauh mana tingkat keberhasilan suatu proses yang sedang dilakukan, dengan adanya metode diharapkan proses pemilihan aplikasi perpustakaan yang dilakukan dapat berjalan dengan baik sehingga dapat mengurangi kesalahan dalam proses pemilihan nya.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dilakukan untuk menjadi catatan ciri-ciri suatu masalah. Masalah yang teridentifikasi dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Apakah TOPSIS dapat menjadi solusi dalam pemilihan software management perpustakaan di Smkn 01 Blambangan Umpu.

2. Bagaimana menerapkan metode TOPSIS dalam menentukan pemilihan aplikasi perpustakaan digital di Smkn 01 Blambangan Umpu?

1.3 Tujuan Penelitian

Setiap penelitian ilmiah memiliki tujuan dan sasarannya masing-masing. Tujuan dalam penelitian ini antara lain:

1. Memilih software management perpustakaan yang sesuai dengan harapan Smkn 01 Blambangan Umpu.
2. Mengimplementasikan hasil analisis TOPSIS yang sudah di peroleh.

1.4 Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah:

1. Sistem informasi hanya membahas tentang sistem perpustakaan di Smkn 01 Blambangan umpu.
2. Sistem Informasi Perpustakaan bisa dijalankan secara online.
3. Aplikasi dipilih hanya menggunakan metode TOPSIS.
4. Jumlah alternatif ada empat, yaitu *iPusnas*, *Open library Sims* dan *ePerpus*.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat dari penelitian ini adalah untuk membantu pihak Sekolah umumnya dan Petugas Perpustakaan untuk mempermudah transaksi peminjaman buku dan laporan peminjaman serta laporan inventaris buku.
2. Mempermudah Smkn 01 Blambangan umpu dalam memilih software management perpustakaan yang sesuai dengan yang diharapkan.
3. Dapat mengurangi kesalahan dalam pemilihan aplikasi perpustakaan.
4. Dapat membantu kinerja pustakan dalam mengelola perpustakaan secara efektif dan efisien.
5. Memenuhi syarat kelulusan studi S1 Sistem informasi.