

Daftar Pustaka

- Ahmad, A. (tanpa tanggal) “Mengenal Artificial Intelligence, Machine Learning, Neural Network, dan Deep Learning.”
- Budi Putranto, B. Y., Hapsari, W. dan Wijana, K. (2011) “Segmentasi Warna Citra Dengan Deteksi Warna Hsv Untuk Mendeteksi Objek,” *Jurnal Informatika*, 6(2). doi: 10.21460/inf.2010.62.81.
- Danukusumo (2017) “Convolutional neural network untuk mendeteksi bangunan,” hal. 10–22.
- Dikti, D. (2015) *RoboSoccer Humanoid League Kid Size*.
- Gustian Cahyadi (tanpa tanggal) “KLASIFIKASI BLOK LAPANGAN UNTUK MENGETAHUI POSISI ROBOT PADA TIM KRAKATAU FC MENGGUNAKAN CONVOLUTIONAL,” 148, hal. 148–162.
- Husada, F. R. K. (2019) *No Title EAENH, Ayan*.
- Irfan, S. Al dan Widodo, N. S. (2020) “Application of Deep Learning Convolution Neural Network Method on KRSBI Humanoid R-SCUAD Robot,” *Buletin Ilmiah Sarjana Teknik Elektro*, 2(1), hal. 40. doi: 10.12928/biste.v2i1.985.
- Javadi, M. *et al.* (2018) “Humanoid robot detection using deep learning: A speed-accuracy tradeoff,” *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 11175 LNAI(July), hal. 338–349. doi: 10.1007/978-3-030-00308-1_28.
- Maulana, F. F. dan Rochmawati, N. (2020) “Klasifikasi Citra Buah Menggunakan Convolutional Neural Network,” *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 1(02), hal. 104–108. doi: 10.26740/jinacs.v1n02.p104-108.
- Nufus, N. *et al.* (2021) “Sistem Pendeteksi Pejalan Kaki Di Lingkungan Terbatas Berbasis SSD MobileNet V2 Dengan Menggunakan Gambar 360° Ternormalisasi,” *Prosiding Seminar Nasional Sains Teknologi dan Inovasi Indonesia (SENASTINDO)*, 3(November), hal. 123–134. doi: 10.54706/senastindo.v3.2021.123.
- O’Shea, K. dan Nash, R. (2015) “An Introduction to Convolutional Neural Networks,” hal. 1–11. Tersedia pada: <http://arxiv.org/abs/1511.08458>.
- Pajar, M. *et al.* (2017) “Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC,” hal. 6–9.
- Purno, A. dan Wibowo, W. (2016) “Implementasi Teknik Computer Vision Dengan Metode Colored Markers Trajectory Secara Real Time,” *Jurnal Teknik Informatika*, 8(1), hal. 45–48.
- Santoso, A. dan Ariyanto, G. (2018) “Implementasi Deep Learning Berbasis

Keras Untuk Pengenalan Wajah,” *Emitor: Jurnal Teknik Elektro*, 18(01), hal. 15–21. doi: 10.23917/emitor.v18i01.6235.

- Serdar, D. (2019) “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title,” *Sustainability (Switzerland)*, 11(1), hal. 1–14. Tersedia pada:
http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI.
- Sutojo, T; Mulyanto, Edi; Suhartono, V. (2011) “Kecerdasan Buatan,” hal. 211–235.
- Triano, Bansode, R. S. *et al.* (2018) “IMPLEMENTASI DEEP LEARNING UNTUK IMAGE CLASSIFICATION MENGGUNAKAN ALGORITMA CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK (CNN) PADA CITRA WAYANG GOLEK,” *Computers and Industrial Engineering*, 2(January), hal. 6. Tersedia pada: <http://ieeauthorcenter.ieee.org/wp-content/uploads/IEEE-Reference-Guide.pdf%0Ahttp://wwwlib.murdoch.edu.au/find/citation/ieee.html%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.cie.2019.07.022%0Ahttps://github.com/ethereum/wiki/wiki/White-Paper%0Ahttps://tore.tuhh.de/hand>.