

ABSTRAK

Kucing merupakan salah satu hewan yang populer dikalangan masyarakat, meskipun masyarakat sangat senang memelihara kucing tetapi masyarakat masih banyak yang belum mengetahui apakah kucing peliharaannya atau yang ada disekitarnya sedang mengalami sakit tertentu. Masyarakat juga masih kurang dalam pengetahuan penyakit pada kucing, pengobatan seperti pertolongan pertama yang harus diterapkan kepada kucing yang sedang mengalami penyakit sehingga meningkatkan kematian pada kucing.

Dalam mengatasi permasalahan tersebut peneliti mengembangkan sistem dengan menerapkan metode *Case Based Reasoning* untuk mempermudah masyarakat dalam mengetahui penyakit pada kucing dengan gejala yang ketahui, tidak hanya itu dengan sistem yang akan dibuat nantinya dapat memberikan informasi terkait penyakit umum pada kucing.

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, penulis mendapatkan hasil dengan metode *Case Based Reasoning* menunjukkan bahwa perhitungan *Similarity* pada kasus lama 1 menghasilkan kemiripan sebesar 85,7% dan pada kasus lama 2 sebesar 67%, sehingga dari gejala yang di inputkan lebih mengarah kepada gejala penyakit kasus lama yaitu Scabiosis atau parasite, tidak hanya itu, dari pengujian yang dilakukan dengan menggunakan *black-box testing* diperoleh hasil pengujian sebesar 100% sehingga dapat dikatakan system yang di bangun baik dan layak digunakan.

Kata kunci: Kucing, *Case Based Reasoning*, *Black-Box*, Penyakit, Informasi