

ABSTRAK

Dalam strategi bisnis, penerapan Teknologi Informasi (TI) saat ini cepat dan berkualitas yang sangat penting dalam mendukung pelayanan kepada *stakeholder* lebih efektif dan efisien dalam prosesnya. Sistem informasi penyewaan membantu pengguna dalam melakukan pengolahan data terkait penyewaan. Lapangan futsal dan bulutangkis srikandi terletak di Jl. Pelita Ujung, Labuhan Ratu, Kedaton Bandar Lampung memiliki masalah penyewaan lapangan futsal masih menggunakan sistem *booking* ditempatnya langsung, merancang, membangun dan mengembangkan sistem informasi penyewaan lapangan futsal dan bulutangkis berbasis *web*

Dengan metode *extreme programming* yaitu dibagi menjadi 4 langkah yaitu *planning* (analisa kebutuhan sistem dan analisa masalah yang dihadapi), *design* (perancangan model dan perancangan user interface), *coding* (membangun sistem), *testing* (uji kelayakan sistem). Dianalisis menggunakan metode *PIECES* serta pengujian menggunakan *ISO 9126* selanjutnya, perhtungan menggunakan *skala likert*. Sistem dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *database* guna untuk menyimpan data pada sistem. Sistem ini dibangun dengan menggunakan *Visual Studio Code* dan *Sublime Text* sebagai *scripting framework CodeIgniter*.

Sistem yang telah dikembangkan membantu menghasilkan sistem informasi serta manajemen dalam proses penyewaan lapangan futsal dan bulutangkis srikandi berbasis *website* dapat membantu pihak terkait sistem dalam menyewa lapangan, memproses data, mengetahui informasi mengenai lapangan lebih baik dari sistem sebelum, menghasilkan pengujian *ISO 9126* karakteristik *functionality* 100% sukses dan *usability* 85,047% sangat baik sistem digunakan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penyewaan, *Extreme Programmng*, *Skala Likert*, *Website*

