

## DAFTAR PUSTAKA

- Adytia, R. *et al.* (2022) 'Perancangan User Experience Aplikasi Pembelajaran Digital Marketing Youtube untuk UMKM menggunakan Metode Human-Centered Design', 6(4), pp. 1635–1644.
- Auliyaa, T. N. (2020) *Memahami User Flow pada UX Design*. Available at: <https://sis.binus.ac.id/2020/04/14/memahami-user-flow-pada-ux-design/> (Accessed: 20 February 2022).
- Fransisca (2019) *Site Maps Dan Task Flow*. Available at: <https://sis.binus.ac.id/2019/04/12/site-map-dan-task-flow/> (Accessed: 20 February 2022).
- indonesia, microdata (2019) 'Berikut 5 Rekomendasi Website Penyedia Icon Gratis'. Available at: <http://microdataindonesia.co.id/news/read/218/berikut-5-rekomendasi-website-penyedia-icon-gratis>.
- Kognisi, P. K. *et al.* (2021) 'ANALISIS DAN PERANCANGAN UI/UX DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN PADA WEBSITE DLU FERRY', *Industry and Higher Education*, 3(1), pp. 1689–1699. Available at: <http://journal.unilak.ac.id/index.php/JIEB/article/view/3845%0Ahttp://dspace.u.c.ac.id/handle/123456789/1288>.
- Komalasari, D. (2021) *Buku Ajar Digital Marketing, Buku Ajar Digital Marketing*. doi: 10.21070/2021/978-623-6081-38-9.
- Maulana, R. T. (2020) 'Perancangan User Interface User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada Perancangan User Interface User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada'.
- Politeknik, H. (2022) 'Mengenal "Apa itu draw.io?' Available at: <https://himasis.org/artikel/307-mengenal-apa-itu-draw-io>.
- Priambodo, B. (2019) *Desain Proses*. Available at: <https://medium.com/belajar-desain/desain-proses-2-define-93404a230ea2> (Accessed: 4 March 2022).
- rahmalia, nadiyah (2020) 'Balsamiq, Tool Merancang Wireframe yang Ramah bagi Designer Pemula'. Available at: <https://glints.com/id/lowongan/balsamiq->

adalah/#.YrFPonZBzIU.

- Rahmalia, N. (2021) *Yuk kenalan dengan wireframing untuk desain ui ux*. Available at: <https://glints.com/id/lowongan/wireframe-adalah/#.YhgvaiUj8lQ>.
- Rahmawati, Santi Deliani, & Halimatus, S. (2020) 'PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI MOBILE INDOSPORT DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN', 3(2017), pp. 54–67. Available at: <http://repositorio.unan.edu.ni/2986/1/5624.pdf>.
- Ramadhan, D. W. (2019) 'PENGUJIAN USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) (STUDI KASUS: WEBSITE TIME EXCELINDO)', *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 4(2), p. 139. doi: 10.29100/jupi.v4i2.977.
- Romli, Ikhsan & Setiawan, I. (2018) 'Sistem Informasi Pergudangan Pada Cv. Cokro Dengan Model Pengembangan Sistem Waterfall', *Laporan Akademi Ilmu Pengetahuan*, 9(5), pp. 613–616.
- Saraswata, N. L. P. G. G., Sudana, A. A. K. O. and Wirdiani, N. K. A. (2020) 'Perancangan User Interface dan User Experience pada SIMRS Modul Sarana Dan Prasarana', *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer*, 1(2), pp. 154–163.
- Septa (2020) 'Kajian User Experience Website UPT Perpustakaan Universitas Diponegoro', *Ilmu Perpustakaan dan Informasi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta*, (February), pp. 1–7.
- Serba, S. (2020) 'Mengenal Apa itu Figma: Fitur, Fungsi, Cara Kerja / Menggunakannya'. Available at: [https://idcloudhost.com/mengenal-apa-itu-figma-fitur-fungsi-cara-kerja-menggunakannya/#Mengenal\\_Apa\\_Itu\\_Figma](https://idcloudhost.com/mengenal-apa-itu-figma-fitur-fungsi-cara-kerja-menggunakannya/#Mengenal_Apa_Itu_Figma).
- Susilo, E. (2019) *Cara Menggunakan System Usability Scale (SUS) Pada Evaluasi Usability, Cara Menggunakan System Usability Scale (SUS) Pada Evaluasi Usability*. Available at: <https://www.edisusilo.com/cara-menggunakan-system-usability-scale/> (Accessed: 20 February 2022).
- Tanudjaja, C. (2018) *User Journey Map dalam User Experience, User Journey Map*

*dalam User Experience*. Available at: <https://sis.binus.ac.id/2018/02/15/user-journey-map-dalam-user-experience/> (Accessed: 4 March 2022).

Wiwesa, N. R. (2021) 'User Interface Dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan', *JSHT-Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2), pp. 17–31.

Yulianingsih (2014) 'Penerapan Pedoman Widuri Untuk Menunjang Penilaian Sidang Skripsi Dan Tugas Akhir Pada Perguruan Tinggi Raharja.' Available at: <https://widuri.raharja.info/index.php?title=Pembicaraan:SI1011464386>.