

### Daftar Pustaka

- Agus Saputra, B., & Tommy Hendrawan, A. (2018). Rancang Bangun Aplikasi E-Learning Berbasis Web pada pelajaran Bahasa Inggris. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 156-160.
- Bulow, N. (2020). *Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Agama Islam di SMP Yapim Manado*. Manado: Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, Insitut Agama Islam Negeri.
- Dewi, R. A., Hanafi, I., & Duskarnaen, M. (2015). Desain dan Implementasi Materi dan Media Pembelajaran untuk Mata Pelajaran KKPI di SMK Al-Bahri. *Naskah Publikasi Jurnal*, 1-5.
- Efrian, R., Manggopa, H. K., & Liando, O. E. (2021). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID MATA PELAJARAN IPA SEKOLAH MENGENGAH PERTAMA . *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 335-341.
- Imron, S. A. (2021). Rancang Bangun E-learning Mata Pelajaran Bahasa Inggris kelas VII Berbasis Web. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 225-239.
- Irwansyah, E. (2013). *Sistem Informasi Geografis Prinsip Dasar dan Pengembangan Aplikasi*. Yogyakarta: Digibooks.
- Maolana, I. M., & Irawan, D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi berbasis web pada mata pelajaran kelas IV di MI AL- Munawarah Karanganyar . *Prosiding Seminar Nasional Informatika dan Sistem Informasi*, 109-115.
- Muldiyana, N. (2018). manajemen kelas dalam meningkatkan proses pembelajaran. *vol.4 No.01, Juni 2018, 27-44, 27-44*.
- Mursyid, S., Ramadhan, T., & Rivaldi, F. (n.d.).
- Mursyid, S., Ramadhan, T., & Rivaldi, F. (2019). PENGEMBANGAN ALAT PERAGA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MATERI ENERGI LISTRIK DI SMPN 1 JONGKONG. *Seminar Nasional Pendidikan MIPA dan Teknologi (SNPMT II) 2019 “Peningkatan Mutu Pendidikan MIPA dan Teknologi di Era Revolusi Industri 4.0”* , 175-183.
- Mustika. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI SUMSEL MUSEUM BERBASIS MOBILE . *Jurnal Mikrotik Vol. 8/No. 1/Juli 2018, 1-14*.

- Riyanto, & Singgih, S. (2015). Pemanfaatan Augmented reality pada media pembelajaran interaktif peredaran planet. *JUITA ISSN:2086-9398 Vol. III Nomor 4, November 2015*, 187-192.
- Sari, F. A., Suseno, N., & Riswanto. (2019). Pengembangan Modul Fisika Online Berbasis Web pada Materi Usaha dan Energi. *JIPFRI (Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika dan Riset Ilmiah)*, 129-135.
- Simarmata, J. (2010). *Rekayasa WEB*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sitohang, H., Rosmiati, & Semberson Sinaga, E. E. (2021). Aplikasi E-learning berbasis web untuk pembelajaran Jarak Jauh. *Journal Scientific and Applied informatics*, 106-115.
- Styawati, Ariany, f., Alita, D., & Redy Susanto, E. (2020). Pengembangan Aplikasi Berbasis Web sebagai Penunjang Pembelajaran E-learning pada MAN 1 Pesawaran. *Journal Sosial Science and Teknologi for Community Service*, 10-16.
- Sugialam, M. (2019). *Pengembangan Alat Peraga Sistem Pernapasan pada Manusia Menggunakan Bahan Daur Ulang Berbasis Lingkungan Sekitar Di Kelas V SDN 29 Songka Kota Palopo*. Palopo: Institut Agama Islam Negeri Palopo.
- Syahputra, A., & Ariftama, B. (2018). PENGEMBANGAN ALAT PERAGA (EDUKASI PROSES SIKLUS AIR HIDROLOGI) MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2018*, 1-6.
- Ultavia, B, A. (2019). *Pengembangan E-Learning Berbasis Web Pada Mata Pembelajaran Bahasa Indonesia Sekolah Dasar*. Lampung: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Wahyuni, S. (2020). *PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB (VIRTUAL MAP) TERHADAP PEMAHAMAN KONSEP WAWASAN NUSANTARA PADA PEMBELAJARAN PKn SISWA SD NEGERI NO.184 BARU KECAMATAN SINJAI BARAT KABUPATEN SINJAI*. Makassar: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar.