

# **TRACER ALUMNI PADA SMTI BANDAR LAMPUNG MENGGUNAKAN PLATFORM ANDORID**

**Oleh**

Hilman Permadi Kusuma  
10312092

## **ABSTRAK**

*Tracer* alumni merupakan salah satu kegiatan penelitian yang perlu dilakukan oleh pihak sekolah. Untuk mengetahui keberadaan para alumninya itu sendiri dan juga mengetahui kebutuhan dan kemampuan lulusan yang sesuai dengan kondisi di dunia kerja mengenai berbagai data yang menyangkut diri lulusan, seperti bekerja/belum, kesesuaian pendidikan, waktu tunggu, gaji pertama serta manfaat dari pendidikan yang telah didapat.

Dalam perancangan aplikasi *tracer* alumni ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *Java Android* dengan *JSON* dan *database MySQL*. Perancangan sistem ini menggunakan *UML (Unified Modelling Language)* seperti *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode *waterfall*.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa dari beberapa alumni ada yang bekerja/belum dapat dipersentasekan sebanyak 88.89%, kesesuaian pendidikan 44.44%, waktu tunggu alumni untuk mendapat pekerjaan berada pada kisaran 5-7 bulan dengan persentase 59.26%, manfaat yang didapat dari pendidikan dapat dihitung sebesar 88.89% dan gaji pertama yang didapat oleh alumni berada pada kisaran Rp.1.000.000,- s/d Rp.1.500.000 atau sebanyak 55.56%.

**Kata kunci:** *Tracer, alumni, PHP, Java Android, JSON, MySQL, UML, Waterfall.*