

DAFTAR PUSTAKA

- Andies, m. E. (2017) 'Review Apps Dan Use Case Layanan Online Freelance Bangunan Usecase And Apps Review For Freelance- Based Carpentry Services Review Apps Dan Use Case Layanan'.
- Chumairoh, m. S. *Et al.* (2014) 'perancang bangun aplikasi mobile pada platform android berbasis html5 studi kasus layanan informasi website unipdu', 1(1), pp. 1–6.
- Fatoni, A. and Rendra, D. B. (2014) 'Perancangan Prototype Sistem Kendali Lampu Menggunakan Handphone Android Berbasis Arduino', *Jurnal PROSISKO*, 1(September), pp. 23–29.
- Google (2020) *Arsitektur Platform*, www.developer.android.com.
- Hanifiyyah, M. (2019) 'Kredibilitas Freelancer Sebagai Komunikator Dalam Menguatkan Kepercayaan Klien'.
- Jack, Knap;John, Zeratsky;Braden, K. (2016) 'Sprint How to Solve Big Problem and Test New Ideas in Just Five Days'.
- Liantriana, B. (2018) *Pengenalan Flutter.io Bagi Developer React*, www.medium.com.
- Mustofa (2018) 'Pekerja Lepas (Freelancer) Dalam Dunia Bisnis', Vol. X Edi.
- Pratama, I. A. eka (2018) 'UAT Sistem Pendataan Penduduk Pendetak di Kabupaten Gianyar Berbasis Hybrid Cloud', *Senapati*, (September), pp. 164–168.
- Ramadan, R., Az-zahra, H. M. and Rokhmawati, R. I. (2019) 'Perancangan User Interface Aplikasi EzyPay menggunakan Metode Design Sprint (Studi Kasus PT . Arta Elektronik Indonesia)', 3(9), pp. 8831–8840.
- Stephani, T. *et al.* (2020) 'Perancangan Media Komunikasi Visual Untuk Mengenalkan Komunikasi Bisnis Untuk Part Timer Freelance Desainer Grafis'.
- Yasa, A. F., Rusdianto, D. S. and Brata, K. C. (2019) 'Pembangunan Sistem Freelance Marketplace Untuk Bidang Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Web', 3(11), pp. 10509–10515.