

## DAFTAR PUSTAKA

- A. Florentina and T. L. Marselino, "Pengembangan Program Aplikasi Android Menu Makanan Dengan Teknologi Augmented Reality Pada Restoran Sushi," vol. 5, no. 1, pp. 8–15, 2018.
- A.S, Rosa dan Shalahuddin, M. 2018. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). Penerbit Modula, Bandung.
- Asmiatun, Siti., Wakhidah, Nur., dan Novira A Putri. 2020. Penerapan Teknologi *Augmented Reality* dan *GPS Tracking* untuk Deteksi Jalan Rusak. Deepublish Publisher, Sleman.
- Azriel, M., Ihsan., dan Rafi. 2020. *Kotlin Zero To Hero*. PT. Koding teknologi Asia, Tangerang Selatan.
- Karman, Joni., Mulyono, Hardi., dan Taqwa, A. 2019. Sistem Informasi Geografis Berbasis Android Studi Kasus Aplikasi SIG Pariwisata. Penerbit : Deepublish, Sleman.
- M. Fikar, "Implementasi Augmented Reality Pada Daftar Menu Makanan Dan Minuman Yang Diterapkan Pada Perangkat Mobile Berbasis Android," *J. Teknol. Rekayasa Inf. dan Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 31–36, 2018.
- N. A. Zamzahira, Y. D. Lestari, and M. S. Asih, "Animasi Masjid Menggunakan Software 3DS MAX," *Algoritma. J. Ilmu Komput. Dan Inform.*, vol. 4, no. 2, pp. 1–7, 2020, doi: 10.30829/algoritma.v4i2.8453.
- R. R. Wijayanti, "Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Promosi Interaktif Untuk Katalog Food and Beverage Pada Hokcafe," *JIKA (Jurnal Inform.*, vol. 2, no. 2, pp. 73–83, 2019, doi: 10.31000/.v2i2.1519.

- S, Roger Pressman. 2012. *Rekatyasa Perangkat Lunak*. Andi, Yogyakarta.
- Solichin, Achmad. 2016. *Pemograman Web dengan PHP dan MySQL. E-Book*.
- V. H. Pranatawijaya, “Implementasi Augmented Reality Pada Menu Rumah Makan,” *J. Teknol. Inf. J. Keilmuan dan Apl. Bid. Tek. Inform.*, vol. 14, no. 1, pp. 21–29, 2020, doi: 10.47111/jti.v14i1.628.
- Wagner, S. 2013. *Software Product Quality Control*. Doi: 10.1007/978-3-642-38571-1.
- Y. Dianrizkita, H. Seruni, and H. Agung, “Analisa Perbandingan Metode Marker Based Dan Markless Augmented Reality Pada Bangun Ruang,” *J. Simantec*, vol. 6, no. 3, pp. 121–128, 2018.
- Yudhanto, Yudha dan Wijayanto, Ardi. 2017. *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Penerbit : PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Yudhanto, Yudha dan Wijayanto, Ardi. 2019. *Yuk Berbisnis dengan Laravel dan Android (Merancang Aplikasi Toko Online dengan Laravel dan Android)*. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.