

ABSTRACT

EFFECT OF TOTAL REWARDS SYSTEM ON INNOVATIF WORK BEHAVIOR OF GENERATION Z EMPLOYEE

By

DANANG SUNARDI

In the era of globalization, as it is now, where companies need qualified human resources to compete with other companies, they can continue to be on a positive path. By adopting a total reward system (TRS), This research is quantitative research with a survey approach, using numbers obtained from survey results in the form of distributing questionnaires to research samples. The author examines the three components of the Total Rewards System: Fair Based Pay, Training and Development, and a Positive Work Environment. This study is intended to find the effect of the total rewards system simultaneously on innovative work behavior. This data used in this study is primary data. In this study, the population is employees who are in generation z and work in various fields in the city of Bandar Lampung. The sample used is 108 samples. The questionnaire in this study consisted of 18 statement items containing each variable and testing the influence between variables in this study using several tests such as validity test, reliability test, multiple linear regression test, simultaneous test (f), partial test (t), and coefficient of determination test. The results of this study are that the total rewards system has a significant effect on innovative work behavior, fair-based pay has a significant positive effect on innovative work behavior, training and development has a significant positive effect on innovative work behavior, and a positive work environment has a significant positive effect on innovative work behavior.

Keywords : Total Rewards System, Innovative Work Behavior, Generation Z

ABSTRAK

PENGARUH TOTAL REWARDS SYSTEM TERHADAP PERILAKU KERJA INOVATIF KARYAWAN GENERASI Z

Oleh
DANANG SUNARDI

Di era globalisasi seperti sekarang ini, dimana perusahaan membutuhkan sumber daya manusia yang berkualitas untuk bersaing dengan perusahaan lain, mereka dapat terus berada di jalur yang positif. Dengan mengadopsi total reward system (TRS), Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif dengan pendekatan survey, dengan menggunakan angka-angka yang diperoleh dari hasil survey berupa penyebaran kuesioner kepada sampel penelitian. Penulis mengkaji tiga komponen Sistem Penghargaan Total: Gaji Berbasis Adil, Pelatihan dan Pengembangan, dan Lingkungan Kerja Positif. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh sistem penghargaan total secara simultan terhadap perilaku kerja inovatif. Data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data primer. Populasi dalam penelitian ini adalah karyawan generasi Z yang tinggal di Bandar Lampung. Sampel yang digunakan adalah 108 sampel. Kuesioner dalam penelitian ini terdiri dari 18 item pernyataan yang berisi masing-masing variabel dan pengujian pengaruh antar variabel dalam penelitian ini menggunakan beberapa uji seperti uji validitas, uji reliabilitas, uji regresi linier berganda, uji simultan (f), uji parsial (t), dan uji koefisien determinasi. Hasil penelitian ini adalah total rewards system berpengaruh signifikan terhadap perilaku kerja inovatif, fair-based pay berpengaruh positif signifikan terhadap perilaku kerja inovatif, pelatihan dan pengembangan berpengaruh positif signifikan terhadap perilaku kerja inovatif, dan positif signifikan terhadap perilaku kerja inovatif. lingkungan kerja berpengaruh positif signifikan terhadap perilaku kerja inovatif.

Kata Kunci : Total Rewards System, Perilaku Kerja Inovatif, Generasi Z