DAFTAR PUSTAKA

Adani, M. R. (2020) *Pengenalan Apa Itu Website Beserta Fungsi, Manfaat dan Cara Membuatnya*. Tersedia pada: https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-website/ (Diakses: 19 Januari 2022).

Arimbawa, I. W. A., H, M. Z. dan Anjarwani, S. E. (2017) "Rancang Bangun Sistem Informasi Praktik Kerja Lapangan Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Mataram Menggunakan Extreme Programming," *J-COSSINE*, 1(1), hal. 17. Tersedia pada: https://www.researchgate.net/publication/326397959_Rancang_Bangun_Sistem_Informasi_Praktek_Kerja_Lapangan_Pada_Program_Studi_Teknik_Informatika_Universitas_Mataram_Menggunakan_Extreme_Programming.

Astuti, O. P. (2016) *PENGARUH PENGALAMAN PRAKTIK KERJA INDUSTRI TERHADAP MINAT BERWIRAUSAHA SISWA KELAS XII KEAHLIAN JASA BOGA SMK NEGERI 1 SEWON*. UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA. Tersedia pada: https://eprints.uny.ac.id/46224/1/OKTAFIANI PUTRI. A NIM. 11511244002.pdf.

Dedi, Sirait, R. J. dan Budiman, A. (2016) "Pengembangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemasaran (Studi Kasus di PT SAI Indonesia Cabang Tangerang)," *SISFOTEK GLOBAL*, 6. Tersedia pada: https://www.scribd.com/document/440491855/PENGEMBANGAN-USAHA.

Fauzi, R. El dan Adri, M. (2021) "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PRAKTEK KERJA INDUSTRI (PRAKERIN) BERBASIS WEB (Studi kasus : SMK N 2 Padang Panjang)," *JAVIT : Jurnal Vokasi Informatika*, 1(2), hal. 51–57. doi: 10.24036/javit.v1i2.24.

Gamal Thabroni (2022) *Extreme Programming (XP) – Definisi, Nilai, Tahapan*. Tersedia pada: https://serupa.id/extreme-programming-xp-definisi-nilai-tahapan/ (Diakses: 3 Maret 2022).

Gumelar, G. (2021) *PENERAPAN E-GOVERNMENT DALAM PENINGKATAN PELAYANAN PUBLIK (STUDI KASUS : DESA SUNGAI LANGKA LAMPUNG)*. Universitas Teknokrat Indonesia. Tersedia pada: http://repository.teknokrat.ac.id/3535/4/b217312081.pdf.

KuliahKomputer (2018) *Metode Waterfall Menurut Pressman 2015*. Tersedia pada: http://www.kuliahkomputer.com/2018/09/metode-waterfall-menurut-pressman-2015.html.

Pijar (2021) *Administrasi sekolah : Panduan lengkap oleh Pijar Sekolah*. Tersedia pada: https://pijarsekolah.id/administrasi-sekolah-panduan-lengkap-oleh-pijar-sekolah/ (Diakses: 20 Mei 2022).

S, A. M. dan Junaedy (2017) "RANCANG BANGUN SISTEM PENGELOLAAN DATA KULIAH KERJA LAPANG PLUS MEMANFAATKAN

FRAMEWORK CODEIGNITER DENGAN MENGGUNAKAN METODE WATERFALL," *Ilmiah*, 9(2), hal. 210. Tersedia pada: http://jurnal.fikom.umi.ac.id/index.php/ILKOM/article/view/141/95.

Sasongko, T. (2022) *PERANCANGAN WEBSITE "RINNER" DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN*. INSTITUT SENI INDONESIA YOGYAKARTA. Tersedia pada: http://digilib.isi.ac.id/10531/4/Tantriono Sasongko_2022_Naskah Publikasi.pdf.

Setiawan, B. (2017) *PERANAN PELAKSANAAN PRAKTIK KERJA INDUSTRI DAN INFORMASI DUNIA KERJA TERHADAP KESIAPAN KERJA SISWA KELAS XII PAKET KEAHLIAN TKBB DI SMK 2 SALATIGA TAHUN AJARAN 2016/2017*. Universitas Negeri Semarang. Tersedia pada: http://lib.unnes.ac.id/30800/1/5101412053.pdf.

Sirin Mazaya Rochmah Shahab; Sirojul Munir, S.Si, M. K. (2019) "Berbasis Web Menggunakan Mvc Framework Studi Kasus Smk Taruna Bhakti Depok," 5(1), hal. 18–25.

Sri Harnani, S. P. (2020) *EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN DARING DI MASA PANDEMI COVID-19*. Tersedia pada: https://bdkjakarta.kemenag.go.id/berita/efektivitas-pembelajaran-daring-di-masa-pandemi-covid-19#:~:text=Sistem pembelajaran daring (dalam jaringan,meskipun siswa berada di rumah. (Diakses: 10 Februari 2022).

Tabrani, M., Suhardi dan Priyandaru, H. (2021) "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEBSITE PADA UNL STUDIO DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER," *JURNAL ILMIAH M-PROGRESS*, 11, hal. 15. Tersedia pada: https://journal.universitassuryadarma.ac.id/index.php/ilmiahm-progress/article/viewFile/598/569.

Verawati dan Liksha, P. D. (2018) "APLIKASI AKUNTANSI PENGOLAHAN DATA JASA SERVICE PADA PT. BUDI BERLIAN MOTOR LAMPUNG," *Sistem Informasi Akuntansi (JUSINTA)*, 1, hal. 3. Tersedia pada: https://media.neliti.com/media/publications/277259-aplikasi-akuntansi-pengolahan-data-jasa-a847d975.pdf.

Widyari, I. G. A. M., Putra, I. G. L. A. R. dan Krisna, I. G. P. (2017) "Rancang Bangun Sistem Informasi Data Siswa Praktik Kerja Lapangan (PKL) Berbasis Web Responsive pada SMK TI Udayana," *Snatika*, 04, hal. 88–94. Tersedia pada: http://jurnal.stiki.ac.id/SNATIKA/article/view/158/138.

Wulandari, R. R. dan Riyanto, S. (2021) "Rancang Bangun E-Prakerin Berbasis Web Pada SMK Bhakti Mejayan," *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikas*, 1(1), hal. 377–387.

Yudhanto, Y. dan Prasetyo, H. A. (2018) "Panduan Belajar Framework Laravel," in *Panduan Belajar Framework Laravel*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, hal. 7. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=TpV1DwAAQBAJ&pg=PA7&lpg=PA7&dq="PHP+atau+Hypertext+Preprocessor+adalah+bahasa+pemrograman

+script+server+side+yang+sengaja+dirancang+lebih+cenderung+untuk+membuat+dan+mengembangkan+web.”&source=bl&ots=c7-YrmCiN7&sig=ACfU3U0mK0_lxp2J2HYq9Qp_119Q0tkrAw&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwiu6MaHmdz6AhUMCLcAHUFLD6YQ6AF6BAgIEAM#v=onepage&q&f=false.