

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi saat ini masyarakat dituntut untuk dapat mengikuti perkembangan teknologi dan informasi, hal ini dibutuhkan untuk menciptakan sumber daya manusia yang profesional (Azwar, 2014). Untuk menciptakan sumber daya manusia yang handal diperlukan media khusus untuk memenuhi kebutuhan informasi yang mereka butuhkan (Azwar, 2014). Perpustakaan yang ada saat ini telah berkembang dan digunakan sebagai pusat informasi, sumber ilmu pengetahuan, penelitian, pelestarian khasanah budaya bangsa, serta memberikan berbagai layanan atau jasa lainnya (Azwar, 2013).

Saat ini *software-software* yang digunakan untuk otomasi telah banyak dibuat dan dikembangkan. Sehingga sangat mudah kita dapatkan dan banyak tersedia baik dari luar maupun dalam negeri, baik yang berbayar maupun yang gratis dengan berbagai keunggulan yang ditawarkan. Adapun *software* perpustakaan yang telah banyak digunakan antara lain Microsoft Access, dan Senayan *Library Management System* (SLiMS).

Aplikasi SLiMS merupakan salah satu sistem automasi perpustakaan yang bersifat *open source* atau gratis. SLiMS pernah meraih penghargaan INAICTA (*Indonesia Information Communication and Technology Award*) tahun 2009 untuk kategori *open source* (Munir, 2015). SLiMS dikembangkan dan disempurnakan secara terus menerus, saat ini perkembangannya telah sampai ke versi 8.2 (akasia). SLiMS merupakan sistem automasi perpustakaan yang berbasis web dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP serta menggunakan MySQL sebagai basis data dan Apache sebagai web servernya.

SD Islam Al Azhar 50 Bandar Lampung yang beralamat di Jalan Pagaram, Kecamatan Kedaton, Kota Bandar Lampung memiliki sebuah perpustakaan yang merupakan salah satu sumber belajar yang ada di sekolah tersebut.

Berdasarkan observasi yang dilakukan pada perpustakaan SD Islam Al Azhar 50 Bandar Lampung, ditemukan berbagai permasalahan yang ada dikarenakan proses yang dilakukan masih manual. Permasalahan yang dihadapi adalah seperti proses sirkulasi yang meliputi peminjaman dan pengembalian buku dicatat pada sebuah buku yang rentan terhadap kesalahan pencatatan, kerusakan, serta kehilangan. Kemudian koleksi buku yang terus bertambah sehingga anggota dan petugas perpustakaan kesulitan dalam pencarian buku yang tersedia. Permasalahan selanjutnya yaitu laporan yang dicatat satu persatu sehingga akan mengakibatkan lambatnya ketersediaan informasi atas laporan tersebut dan kurang efektifnya laporan yang dihasilkan karena keakuratannya terkadang diragukan.

Dari permasalahan yang ada pada perpustakaan SD Islam Al Azhar 50 Bandar Lampung dirasa sangat perlu menerapkan teknologi informasi yang berupa sistem informasi perpustakaan guna meminimalisir permasalahan tersebut. Sistem informasi perpustakaan merupakan proses komputerisasi untuk mengolah data suatu perpustakaan, mulai dari katalogisasi koleksi, pengolahan data anggota, sampai proses peminjaman dan pengembalian koleksi beserta aturan-aturannya seperti lamanya peminjaman dan penghitungan denda keterlambatan, katalogisasi, sirkulasi, pengelolaan anggota, inventarisasi, statistik, dan lainnya yang diintegrasikan dengan sistem informasi sering diistilahkan sebagai sistem automasi perpustakaan (Wildan, 2012). Automasi perpustakaan sangat dibutuhkan agar kinerja perpustakaan menjadi semakin efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang di atas, dapat dirumuskan masalah pada penelitian ini yaitu bagaimana mengembangkan sistem automasi perpustakaan dengan aplikasi SLiMS untuk sistem informasi perpustakaan SD Islam Al Azhar 50 Bandar Lampung.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka penulis memberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Pada sistem ini berlaku untuk siswa, guru, dan sivitas akademika yang akan melakukan proses peminjaman, pencarian, dan penambahan daftar koleksi buku pada perpustakaan sekolah.
2. Sistem ini tidak bisa digunakan oleh siswa, guru, dan sivitas akademika yang sudah tidak aktif lagi di sekolah tersebut (alumni).
3. Penerapan aplikasi pada sebuah *localhost* yang hanya dapat diakses oleh pustakawan dan anggota perpustakaan yang berkepentingan.
4. Pengembangan aplikasi dilakukan dengan penambahan menu layanan kontak pustakawan yang terhubung melalui whatsApp, dan notifikasi keterlambatan peminjaman anggota melalui pesan WhatsApp.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian ini adalah:

1. Mengembangkan aplikasi SLiMS.
2. Menguji aplikasi SLiMS pada Perpustakaan SD Islam Al Azhar 50 Bandar Lampung.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah untuk membantu meminimalisir resiko kehilangan data seperti : data koleksi, data anggota, data transaksi peminjaman, dan data pengembalian buku yang telah terintegrasi menggunakan sistem automasi perpustakaan yaitu aplikasi SLiMS. Sehingga proses yang terdapat pada perpustakaan SD Islam Al Azhar 50 Bandar Lampung telah terkomputerisasi dan dapat mempermudah pustakawan untuk mencari data dengan efektif dan efisien.