

ABSTRAK

APLIKASI PEMBELAJARAN IQRA BERDASARKAN METODE ASY-SYAFI'I BERBASIS ANDROID

Oleh
Reza Juli Anggraini
14312156

Perkembangan teknologi yang pesat ini berpengaruh terhadap proses pembelajaran di Taman Kanak-kanak dan berpengaruh juga pada materi pembelajaran serta cara penyampaian materi dalam proses kegiatan belajar mengajar. Pada tahap pendidikan usia Taman Kanak-kanak, siswa akan lebih mudah mengatasi suatu bentuk atau tulisan yang memiliki ciri warna menari dan bentuk yang mudah dipahami dan menyenangkan. Mengenalkan dasar agama kepada anak-anak tentang pembelajaran iqra' bisa dikatakan penting karena merupakan langkah awal untuk membuat anak-anak mengenal pentingnya pendidikan agama sejak dini. Proses belajar agar tidak membosankan dibutuhkan sebuah media belajar yang dapat digunakan melalui *smarthphone*.

Pada penelitian ini menjelaskan bagaimana membangun aplikasi pembelajaran iqra' yang dapat meningkatkan kemampuan pembelajaran anak. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Aplikasi yang digunakan dalam pengembangan ini adalah Construct 2. Metode pengujian yang digunakan adalah menggunakan pengujian blacbox. Hasil pengujian akualitas aspek *functionality* oleh 1 (satu) orang yang ahli dibidang *software engineering* menunjukkan bahwa aplikasi dapat melakukan semua fungsinya dengan benar sehingga kualitas perangkat lunak 100% valid.

Hasil pengujian *compatibility* menunjukkan bahwa aplikasi pembelajaran dapat diinstall dan dijalankan baik pada device (*smartphone*) dengan sistem operasi android. Hasil pengujian kualitas aspek *usability* oleh 10 anak usia dini pada Raudhatul Qur'an Ibnu Katsir, aplikasi pembelajaran iqra' memperoleh nilai 95%.

Berasarkan hasil dari beberapa pengujian yang telah dilakukan menunjukkan bahwa aplikasi pembelajara tersebut dapat digunakan oleh anak usia dini sebagai media untuk meningkatkan minat belajar anak pada pembelajaran iqra.

Kata kunci : Taman Kanak-kanak, *Smartphone*, Pembelajaran Iqra, MDLC.

ABSTRACT

IQRA LEARNING APPLICATION BASD ON THE ANDROID-BASED ASY-SYAFI'I METHOD

By
Reza Juli Anggraini
14312156

This rapid technological development affects the learning process in Kindergarten and also affects learning materials and the way in which material is delivered in the process of teaching and learning activities. At the stage of Kindergarten age education, students will more easily cope with a form or writing that has characteristics of dancing colors and shapes that are easy to understand and fun. Introducing the basics of religion to children about learning iqra' can be said to be important because it is the first step to make children recognize the importance of religious education from an early age. The learning process so that it is not boring requires a learning media that can be used through smartphones.

This research explains how to build iqra' learning applications that can improve children's learning abilities. The system development method used is MDLC (Multimedia Development Life Cycle). The application used in this development is Construct 2. The testing method used is using blackbox testing. The results of testing the quality of the functionality aspect by 1 (one) person who is an expert in the field of software engineering shows that the application can perform all its functions correctly so that the quality of the software is 100% valid.

The results of the compatibility test show that the learning application can be installed and run both on devices (smartphones) with the Android operating system. The results of testing the quality of usability aspects by 10 early childhood children at Raudhatul Qur'an Ibn Katsir, the iqra' learning application obtained a value of 95%.

Based on the results of several tests that have been carried out, it shows that the learning application can be used by early childhood as a medium to increase children's interest in learning in Iqra learning.

Keywords: Kindergarten, Smartphone, Iqra Learning, MDLC

