

**ABSTRAK**  
**DETEKSI BAHASA LAMPUNG PADA MESIN PENERJEMAH**  
**MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN C#**

*Lampung Language Detection on Translation Machine Using C # Programming Language*

Oleh:

**Pray Cristanto Prabowo Sakti**

**16312016**

Seiring berjalannya waktu bahasa tentunya akan berkembang dan berganti, untuk itu sebuah kamus sangat diperlukan untuk melestarikan dan mempermudah pembelajaran Bahasa yang ada, dewasa ini tentunya banyak kamus yang sudah beralih ke model yang lebih modern dan digital sehingga sebagai salah satu bagian dari penelitian Dosen di Universitas Teknokrat Indonesia penulis turun andil dalam penelitian tersebut yang termasuk kedalam proses *pre-processing* dalam sebuah sistem penerjemah Bahasa Lampung yang sedang dikembangkan, menggunakan *Unity Engine* yang merupakan sebuah *Game Engine*, penulis ingin melihat bagaimana proses dari algoritma *N-Gram* dan *Naïve Bayes Classifier* bila digabungkan menjadi satu dan dibangun menggunakan sebuah *Game Engine*, yang kemudian akan diuji menggunakan *Performance Evaluation Measure* (PEM) untuk melihat *Accuracy*, *Precision* dan *Recall*.

**Kata Kunci** *Game Engine, N-Gram, Naïve Bayes Classifier, Performance Evaluation Measure, Accuracy, Precision, Recall.*