ABSTRAK

Game merupakan sebuah sarana hiburan yang digemari oleh masyarakat, dari usia anak-anak, dewasa, hingga tua. Selain digunakan untuk menghilangkan rasa penat dalam beraktivitas, *game* juga berfungsi untuk melatih pola pikir seseorang dalam mencari solusi untuk memecahkan suatu masalah yang ada dalam sebuah *game*. Seiring dengan berkembangnya teknologi, permainan tersebut dikembangkan ke dalam teknologi modern. Hal itu terjadi karena pada saat ini masyarakat sudah terbiasa menggukan *gadget*. Begitu pula yang terjadi terhadap anak-anak di zaman sekarang dalam perkembangannya *Game* yang selama ini kita kenal hanya sebagai tempat bermain ternyata bisa menjadi media pembelajaran.

game edukasi adalah salah satu jenis media yang digunakan dalam memberikan pengajaran yang berupa permainan dengan tujuan untuk merangsang daya pikir dan meningkatkan konsentrasi melalui media yang unik dan menarik.. *Game* edukasi dibuat dengan tujuan sebagai media pembelajaran mengenal huruf, angka, bentuk dan warna. *Game* edukasi sangat menarik untuk dikembangkan. Ada beberapa kelebihan dari *game* edukasi dibandingkan dengan metode edukasi konvensional. Salah satu kelebihan utama *game* edukasi adalah pada visualisasi dari permasalahan nyata. *Massachussets Insitute of Technology* (MIT) berhasil membuktikan bahwa *game* sangat berguna untuk meningkatkan logika dan pemahaman pemain terhadap suatu masalah. Tidak diragukan lagi bahwa game edukasi dapat menunjang proses pendidikan.

Kata Kunci: *Pendidikan, Teknologi, Belajar akasara lampung bersama muli, Game edukasi*