

DAFTAR PUSTAKA

- Agustiana, H. (2020) “Implementasi Digital Marketing Dan Keunggulan Bersaing Untuk Mendukung Keberhasilan Umkm Di Kota Bandung,” *Jrak Jurnal Riset Akuntansi Dan Bisnis*, 6(2), hal. 89–99.
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y. dan Sagita, S. M. (2018) “Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap,” *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), hal. 206. doi: 10.30998/string.v3i2.3048.
- Dinaspariwisata.lampungprov.go.id (2021) *Kain Tapis*. Tersedia pada: <https://dinaspariwisata.lampungprov.go.id/halaman/detail/kain-tapis> (Diakses: 11 November 2021).
- Halim, Z. (2021) “Penerapan Sistem Informasi Akademik Dengan Metode Extreme Programming,” *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 8(1), hal. 66–74. doi: 10.30656/jsii.v8i1.3068.
- Hamidah, W. N. dan Suhendri (2021) “RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTORY WAREHOUSE BERBASIS WEB (Studi Kasus : TB . Mahkota Bangunan Desa Gandasari),” hal. 91–96.
- Irawan, P. L. T., Kestrilia Rega Prilianti dan Melany (2020) “Pemberdayaan Usaha Kecil Menengah (UKM) Melalui Implementasi E-Commerce di Kelurahan Tlogomas,” *Jurnal SOLMA*, 9(1), hal. 33–44. doi: 10.29405/solma.v9i1.4347.
- Mahendra, I., Tresno, D. dan Yanto, E. (2018) “AGILE DEVELOPMENT METHODS DALAM PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJUAN KREDIT BERBASIS WEB (STUDI KASUS : BANK BRI UNIT KOLONEL SUGIONO),” 1(2), hal. 13–24.
- Maria, E., Suharyadi, S. dan Hudiono, R. K. (2021) “Implementasi pemasaran digital berbasis website sebagai strategi kenormalan baru Dusun Srumbung Gunung pasca Covid-19,” *Riau Journal of Empowerment*, 4(1), hal. 1–10. doi: 10.31258/raje.4.1.1-10.
- Maskar, S. dan Anderha, R. R. (2019) “Pembelajaran transformasi geometri dengan pendekatan motif kain tapis lampung,” *MATHEMA Journal Pendidikan Matematika*, 1(1), hal. 40–47.
- Muhammad, R. (2019) “Implementasi User Experience Terhadap Gaya Interaksi Direct Manipulation Pada Website,” *Journal of Informatics Engineering Faculty of Science and Technology State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau*, hal. II2–II3.
- Muzakky, A. (2020) “IMPLEMENTASI SISTEM DISTRIBUSI DAN

PERGUDANGAN BERBASIS WEBSITE ONLINE PADA TOKO KAIFADA SHOP MADIUN,” hal. 275–279.

- Nurhayati, S. L. dan Handayani, P. W. (2010) “PENDEFINISIAN INSTRUMEN EVALUASI WEBSITE E-COMMERCE BUSINESS TO CONSUMER (B2C),” *Journal of Information Systems*, 6(1), hal. 10–19.
- Riche, R. dan Marpaung, S. H. (2021) “Evaluasi Pengalaman Pengguna dengan Menggunakan User Experience Questionnaire Perpustakaan Digital,” *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 5(4), hal. 1345. doi: 10.30865/mib.v5i4.3270.
- Satriya, N. R. (2021) *IMPLEMENTASI METODE SCRUM DALAM PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DELIV.*
- Silalahi, M. dan E, Y. (2019) “IMPLEMENTASI EXTREME PROGRAMMING PADA SISTEM INVENTORY MEBEL PADA CV PROFESTAMA KURNIA NISA,” *Klik - Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer*, 6(2), hal. 197. doi: 10.20527/klik.v6i2.235.
- Subandi, P. E. S. (2019) “PERANCANGAN TYPEFACE TAPIS TERINSPIRASI DARI KAIN TAPIS LAMPUNG,” *Computers in Human Behavior*, 63(May), hal. 9–57.
- Sularsa, A. dan Prihatmanto, A. S. (2015) “Evaluasi User Experiences Produk iDigital Museum dengan Menggunakan UEQ,” *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(2), hal. 56–62.
- Triandini, E., Rusli, M. dan Suradarma, I. (2017) “Implementasi Model B2C Berdasarkan ISO 9241-151 Studi Kasus Tenun Endek, Klungkung, Bali,” *SNATIKA 2017*, 4, hal. 180–183.
- Umi Salamah dan Fata Nidaul Khasanah (2017) “Pengujian Sistem Informasi Penjualan Undangan Pernikahan Online Berbasis Web Menggunakan Black Box Testing,” *Information Management for Educators and Professionals*, 2(1), hal. 35–46.
- Wahyudi, R., Astuti, T. dan Mujahid, A. S. (2018) “Implementasi Extreme Programming Pada Sistem Reservasi Tiket Travel Berbasis Android Dan Website,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(5), hal. 585. doi: 10.25126/jtiik.201855990.
- Wau, K., Mustika, W. P. dan Kumalasari, J. T. (2021) “Sistem Informasi Inventory Gudang Elektronik Berbasis Web,” *Jurnal SAKTI*, 5(September), hal. 997–1007.