

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bernyanyi merupakan salah satu kegiatan yang dapat memenuhi kebutuhan psikologi manusia karena bernyanyi dapat mengaplikasikan perasaan yang sedang dialami (LA Bahtiar, 2019). Selain untuk meghibur diri, bernyanyi juga berdampak positif bagi kesehatan tubuh, merangsang aktifitas otak dan rasa percaya diri seseorang. Dengan mengeluarkan suara tertentu yang dapat dihasilkan, kita dapat berfikir bagaimana cara menjadikan suara bernada, berirama dan asyik didengar. Untuk menghasilkan tehnik suara yang bagus dari contoh kasus beberapa orang yang belum bisa bernyanyi agar bisa bernyanyi dengan sangat cepat ialah dengan kursus vokal yang berada disetiap penjuru. Adapun contoh kasus lain adalah dengan bermain alat musik, seperti piano. Tetapi hanya beberapa orang yang mengerti akan hal bermain musik.

Banyak yang telah menyediakan tempat karaoke maupun aplikasi pendukung yang dapat di jadikan acuan dalam berlatih vokal secara grup atau individu. Ketepatan nada dalam bernyanyi sangatlah penting karena suara yang dihasilkan sesuai *tone* dan didengar lebih jelas. Teknik vokal perlu adanya sistem pelatihan yang mendasari pikiran, konsentrasi dan imajinasi. Bagaiman kita harus mengkhayal sebuah perasaan diri kita ataupun seseorang (S Astriyani, 2019). (Bahtiar, 2019)

Di setiap orang memiliki karakter suara yang mecirikhaskan dalam bernyanyi seperti suara tinggi rendahnya nada, rentang frekuensi yang dihasilkan bisa bervariasi. Di jaman era digital setiap individu memiliki perangkat *smartphone* dari anak-anak hingga orang dewasa dan mereka bisa menggunakannya dimana saja dan kapan pun. Fitur yang ada pada *smartphone* itu sendiri memiliki *mic* yang bisa di jadikan perangkat *inpu* suara dan dapat di proses menjadi sinyal digital.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka permasalahan yang dibahas dan diteliti adalah :

1. Bagaimana membangun aplikasi latihan vokal menggunakan aplikasi *android* untuk mempermudah menentukan nada vokal?
2. Bagaimana memperoleh hasil dari proses bernyanyi dari aplikasi yang dibuat?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penulisan penelitian ini adalah membuat aplikasi yang berguna untuk pengguna, antara lain :

1. Untuk membuat aplikasi yang mudah diakses secara *offline*
2. Untuk mempermudah menemukan nada yang di inginkan.
3. Untuk memberikan informasi nada mana yang benar dan salah.
4. Untuk mempermudah menciptakan frekuensi yang tepat.

1.4 Batasan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka penulis membatasi pada :

1. Proses perancangan dilakukan pada media *smartphone*.
2. Pengolahan informasi yang disampaikan yaitu hanya terkait latihan vokal berupa, nada dan Modul.
3. Data yang diolah yaitu hanya suara.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah pengolahan suara menjadi nada digital.
2. Meningkatkan wawasan dan ilmu pengetahuan tehnik vokal dalam bernyanyi.
3. Mempermudah pengguna melakukan latihan vokal kapanpun dan dimanapun.