

Daftar Pustaka

- Chusna, P. A. (2017) “Pengaruh Media Gadget terhadap perkembangan anak,” *Dinamika Penelitian : media komunikasi sosial keagamaan*.
- Farizah, R. N. (2016) “Pemodelan aplikasi mobile reminder berbasis android,” 2016(Sentika), hal. 18–19.
- Hermawan, R. (2019) “Penerapan Aplikasi Parental Control Screen Time dalam Penggunaan Smartphone bagi Anak-anak,” *SAP (Susunan Artikel Pendidikan)*, 4(1). doi: 10.30998/sap.v4i1.4269.
- Ilmiah, J. *et al.* (2015) “PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA).”
- Jenab dan Hudaya, A. (2015) “Pengaruh Adiktif Game Online Terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas X SMAN 1 Cileungsi,” *Research and Development Journal Of Education*.
- Justitia, A. *et al.* (2014) “PARENTAL CONTROL SYSTEM PADA BOARDING SCHOOL BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS : SMA LUQMAN AL HAKIM , SURABAYA),” 9(3), hal. 49–55.
- Pradana, P. W. (2016) “PERANCANGAN APLIKASI LIVA UNTUK MENGURANGI NOMOPHOBIA DENGAN PENDEKATAN GAMIFIKASI,” *Jurnal Teknik ITS*. doi: 10.12962/j23373539.v5i1.14420.
- Sukamto dan dan Shalahuddin(2014:28). (2014) “Shalahuddin, M. Rosa A.S 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung,” *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*.
- Sukoco, A., Marzuki dan Cucus, A. (2012) “Concept of quality measurement system software based on standard ISO 25010 and ISO 19011,” in *Proceeding of 2012 International Conference on Uncertainty Reasoning and Knowledge Engineering, URKE 2012*. doi: 10.1109/URKE.2012.6319520.