

ABSTRAK

PENGENALAN PERMAINAN TRADISIONAL BERBASIS ANDROID

PANJI SETIAWAN MUNANDAR

17312123

Pada usia mereka anak-anak sangat aktif bergerak dan cenderung memiliki energi yang tinggi. Oleh karena itu, mereka bisa menyalurkan energi mereka pada hal-hal yang positif, misalnya dengan bermain game dan berinteraksi dengan teman sebayanya. Sekarang ini dengan adanya perkembangan ilmu teknologi dan terciptanya Smartphone atau gadget dapat membuat anak-anak lebih menyukai game modern yang tidak memiliki manfaat untuk perkembangan karakter pada diri mereka. Pada zaman dahulu, anak-anak menyalurkan energi mereka dengan bermain game yang disebut permainan tradisional. Kebanyakan permainan ini memanfaatkan gerak tubuh mereka seperti petak umpet, enggrang, lari dan tangkap, congkak, gasing, dan lompat tali. Permainan tradisional banyak memiliki nilai-nilai kehidupan dan manfaat, seperti terciptanya inovasi, munculnya kreativitas, berkembangnya karakter pada anak, disiplin dan jujur.

Namun, seiring berkembangnya zaman keberadaan permainan tradisional mulai berkurang, faktor yang mempengaruhi hal tersebut adalah kurangnya sarana dan tempat untuk bermain permainan tradisional. Oleh sebab itu, tujuan dari penelitian ini adalah memanfaatkan teknologi dan tampilan *interface* agar dapat menarik minat anak-anak untuk mengetahui tentang permainan tradisional, sekaligus menjadikan media informasi yang menyenangkan dan mudah di mengerti yang di implementasi ke dalam platform *Android*. Aplikasi ini dibuat menggunakan *software construt 2* dengan menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) yang terdiri dari *Concept, Design, Material Colleting, Assemblym Testing* dan *Distribution*. Berdasarkan hasil observasi yang dilakukan terhadap anak-anak mendapatkan persentase sebesar 87%. Kesimpulan dari hasil observasi penelitian telah berhasil dicapai.

Kata Kunci: Permainan Tradisional, MDLC, *Android*