

ABSTRAK

RANCANG BANGUN GAME PLATFORM 2D PETUALANGAN SI GAJAH BERBASIS ANDROID

Design 2D The Elephant Adventure Platform Game Based on Android

OLEH

KHARIS FURQONNIL HAKIM

17312166

Game merupakan salah satu aktivitas yang dilakukan oleh sebagian orang untuk mencari hiburan dan kesenangan sebagai penghilang rasa bosan. Seiring berjalannya waktu, perkembangan teknologi informasi dan komunikasi saat ini berkembang dengan sangat pesat di berbagai bidang, salah satunya perkembangan *game*. *Game* tidak hanya digunakan sebagai hiburan, akan tetapi *game* juga bisa sebagai media belajar, lahan bisnis, dan sebagai cabang olahraga. *Game* memiliki beberapa genre yaitu, *First Person Shooter*, *Fighting Game*, *Racing Game*, *Role Play Game*, *Multiplayer*, *Adventure*, Simulasi, Strategi, dan *Platform*.

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan Rancang Bangun Game Platform 2D Petualangan Si Gajah Berbasis Android. Hasil dari penelitian ini menciptakan sebuah *game* cukup menantang dan melatih kesabaran bagi yang memainkannya. Dalam pembuatannya, diperlukan metode pengembangan sistem yang sesuai, supaya *game* yang akan dibangun sesuai dengan yang diinginkan. Peneliti menggunakan metode pengembangan sistem *Game Development Life Cycle* (GDLC).

Hasil uji kelayakan *game* dengan menggunakan metode pengujian ISO 25010 pada aspek *functional suitability* sebesar 100%, pada aspek *usability* sebesar 90,34%, dan pada aspek *portability* sebesar 100%.

