

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Qutaish, R. E., 2010. Quality Models in Software Engineering Literature: An Analytical and Comparative Study. *Journal of American Science*, 6(3), 166-175.
- Atmadji, C., & Soeleman, M. A, Multimedia Pembelajaran Matakuliah Sistem Informasi Manajemen. *Journal Teknologi Informasi*, volume 6 Nomor 1, April 2010, ISSN 1414-9999 .
- Bungin, Burhan, *Analisis Penelitian Kualitatif*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2003.
- Chandra, *Multimedia PC*. Jakarta: P.T. Elex Media Komputido, 1999.
- Chua, B.B. & Dyson, E., 2004. *ASCILITE*. [Online] Available at: <https://www.ascilite.org/conferences/perth04/procs/chua.html> [Accessed 11 Oktober 2017].
- Guritno, S., Sudaryono, Rahardja, U., 2011, *Theory and Application of IT Research: Metodologi Penelitian Teknologi Informasi*, Andi, Yogyakarta.
- Hamalik, *Kurikulum Dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara, 2001.
- Harti Dwi, *Modul Akuntansi 1A*. Jakarta : Erlangga, 2011.
- Hasanuh, N, *Akuntansi Dasar: Teori dan Praktik*. Jakarta: Mitra Wacana Media, 2011.
- Mulya, H, *Memahami Akuntansi Dasar : Pendekatan Siklus Akuntansi Edisi 3*. Jakarta: Mitra Wacana Media, 2013.
- Nandi. *Penggunaan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Di Persekolahan*. *Journal Speed - Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi - Volume 3 No 2 - 2011* .
- Putry, I. F., & Listiadi, A, *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Presentase Interaktif pad Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Dagang Untuk Mendukung Pembelajaran Akuntansi SMA Negeri 1 Gresik*, Program Studi Pendidikan Akuntansi, Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Surabaya 2012.
- Rudianto, *Pengantar Akuntansi Konsep dan Teknik Penyusunan Laporan Keuangan*. Erlangga, 2012.

- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2011.
- Suhayati, E., & Anggadini, S. D, *Akuntansi Keuangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu, . 2011.
- Supriani, Dwi & Listiadi Agung, *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif (Adobe Flash Professional Cs6) Sebagai Pendukung Implementasi Kurikulum 2013 Pada Materi Jurnal Penyesuaian Kelas X Akuntansi Smk Negeri 1 Magetan*, Program Studi Pendidikan Akuntansi, Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Surabaya, 2012.
- Susiliana & Riyana, *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: Jurusan Kurtekpen FIP UPI, 2012.
- Sutopo, A. H, *Multimedia Interaktif dan Flash* . Yogyakarta: PT Graha Ilmu, 2003.
- Tian, J., SOFTWARE QUALITY ENGINEERING. In V. Moliere, ed. *TESTING, QUALITY ASSURANCE, AND QUANTIFIABLE IMPROVMENT*. Canada: John Wiley & Sons, Inc., Hoboken, New Jersey, 2005.
- Viajayani, E. R., Radiyono, D. Y., & Rahardjo, S. Si, M. Si, D. T. (2013). ISSN: 2338 – 0691. *Jurnal Pendidikan Fisika Vol.1 No.1*, 144, 2013.
- Wahyuni, Nur, Anis dan Susanti, *Pengembangan Media Pembelajaran Akuntansi Berbasis Multimedia Interaktif Pada Materi Ayat Jurnal Penyesuaian Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa Di SMK Surabaya*, Program Studi Pendidikan Akuntansi, Jurusan Pendidikan Ekonomi, Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Surabaya , 2014..
- Yudhiantoro, D, *Membuat Animasi Web dengan Microsoft Flash Proffesional 8*. Yogyakarta: ANDI, 2006.