

DAFTAR PUSTAKA

- Aryantio, A., & Munir, R. (2015). Pengenalan Aksara Lampung Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan. *Jurnal Konferensi Nasional Informatika*, 34–38.
- Buslim, N. (2019). Pengembangan Algoritma Unsupervised Learning Technique Pada Big Data Analysis di Media Sosial sebagai media promosi Online Bagi Masyarakat. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1), 79–96.
<https://doi.org/10.15408/jti.v12i1.11342>
- Handhayani, T. (2017). Identifikasi Penulis Melalui Pola Tulisan Tangan. *Jurnal Muara Sains, Teknologi, Kedokteran, Dan Ilmu Kesehatan*, 1(1), 210–217.
- Ilahiyah, S., & Nilogiri, A. (2018). Implementasi Deep Learning Pada Identifikasi Jenis Tumbuhan Berdasarkan Citra Daun Menggunakan Convolutional Neural Network. *JUSTINDO (Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi Indonesia)*, 3(2), 49–56.
- Kadarina, T. M., & Ibnu Fajar, M. H. (2019). Pengenalan Bahasa Pemrograman Python Menggunakan Aplikasi Games Untuk Siswa/I Di Wilayah Kembangan Utara. *Jurnal Abdi Masyarakat (JAM)*, 5(1), 11.
<https://doi.org/10.22441/jam.2019.v5.i1.003>
- Lorentius, C. A., Adipranata, R., & Tjondrowiguno, A. (2020). Pengenalan Aksara Jawa dengan Menggunakan Metode Convolutional Neural Network. *E-Proceeding of Engineering*, 7(1), 2558–2567.
- Nurfita, R. D., & Ariyanto, G. (2018). Implementasi Deep Learning Berbasis Tensorflow Untuk Pengenalan Sidik Jari. *Emitor: Jurnal Teknik Elektro*, 18(01), 22–27. <https://doi.org/10.23917/emitor.v18i01.6236>
- Prasetyo, E. T., & Retnowati, N. D. (2015). Penerapan Kecerdasan Buatan Pada Game “Air Strike Stta” Berbasis Client Server Pada Android. *Compiler*, 4(1), 15–20. <https://doi.org/10.28989/compiler.v4i1.83>
- Purno, A., & Wibowo, W. (2016). Implementasi Teknik Computer Vision Dengan Metode Colored Markers Trajectory Secara Real Time. *Jurnal Teknik*

Informatika, 8(1), 45–48.

- RD. Kusumanto, A. N. T. (2011). Technogenic activity of man and local sources of environmental pollution. *Studies in Environmental Science*.
[https://doi.org/10.1016/S0166-1116\(08\)71924-1](https://doi.org/10.1016/S0166-1116(08)71924-1)
- Rohim, A., Sari, Y. A., & Tibyani. (2019). Convolution neural network (cnn) untuk pengklasifikasian citra makanan tradisional. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(7), 7038–7042. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5851/2789>
- Saifullah, S., -, S., & Yudhana, A. (2016). Analisis Perbandingan Pengolahan Citra Asli Dan Hasil Cropping Untuk Identifikasi Telur. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 2(3).
<https://doi.org/10.28932/jutisi.v2i3.512>
- Sandhopi, Lukman Zaman P.C.S.W, & Yosi Kristian. (2020). Identifikasi Motif Jepara pada Ukiran dengan Memanfaatkan Convolutional Neural Network. *Jurnal Nasional Teknik Elektro Dan Teknologi Informasi*, 9(4), 403–413.
<https://doi.org/10.22146/jnteti.v9i4.541>
- Santoso, A., & Ariyanto, G. (2018). Implementasi Deep Learning Berbasis Keras Untuk Pengenalan Wajah. *Emitor: Jurnal Teknik Elektro*, 18(01), 15–21.
<https://doi.org/10.23917/emitor.v18i01.6235>
- Sugiarta, I. G. R. A., Sudarma, M., & Widyantara, I. M. O. (2016). Ekstraksi Fitur Warna, Tekstur dan Bentuk untuk Clustered-Based Retrieval of Images (CLUE). *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 16(1), 85.
<https://doi.org/10.24843/mite.1601.12>
- Telaumbanua, F. D., Hulu, P., Nadeak, T. Z., Lumbantong, R. R., & Dharma, A. (2020). Penggunaan Machine Learning Di Bidang Kesehatan. *Jurnal Teknologi Dan Ilmu Komputer Prima (JUTIKOMP)*, 2(2), 57–64.
<https://doi.org/10.34012/jutikomp.v2i2.657>
- Wahyudi, E., Triyanti, D., & Ruslianto, I. (2015). Identifikasi Teks Dokumen

Menggunakan Metode Profile Projection Dan Template Matching. *Jurnal Coding Sistem Komputer Untan*, 03(2), 1–10.