

ABSTRAK

Interaction Design Game “Study Aksara Lampung With Muli” With Collision Detection Method

Oleh :

Theo Kusuma Pamungkas

18312100

Aksara lampung adalah salah satu aksara tradisional indonesia yang berkembang di selatan pulau sumatra. Aksara ini digunakan untuk menulis rumpun bahasa lampung dan bahasa melayu, Aksara lampung mempunyai jumlah aksara induk sebanyak 20 yakni : ka-ga-nga-pa-ba-ma-ta-da-na-ca-ja-nya-a-la-ra-sa-wa-ha-gha, Aksara Lampung aktif digunakan dalam sastra maupun tulisan sehari-hari masyarakat Lampung sejak pertengahan abad ke-17 hingga pertengahan abad ke-20 sebelum fungsinya berangsur-angsur tergantikan dengan huruf Latin.

Perkembangan teknologi masa kini membuat masyarakat khususnya anak-anak mulai lupa dengan aksara lampung dan memilih bermain *game* melalui *smartphone*. Maka dari itu, penelitian ini bertujuan untuk mengetahui cara membuat *game* "Belajar aksara lampung bersama muli" berbasis android dengan desain yang mudah digunakan dan dapat difungsikan sebagai media hiburan media belajar dan media melestarikan budaya lampung.

Metode pembuatan *game* ini adalah *collision detection* dimulai dari analisis perancangan, pembuatan dan pengujian. model permainan yang di sajikan berupa karakter muli sebagai tokoh utama, terdapat 1 permainan utama yaitu mencocokkan aksara lampung dan 3 mode belajar yaitu pengenalan aksara lampung, pengenalan anak huruf aksara lampung dan melukis aksara lampung, Dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan *software construct 2*

Kata Kunci : Aksara Lampung, Edukasi, Collision detection, Game, Construct 2