

Abstract

Technological developments are currently very rapid, making technology an information system to find things that are very important for everyday life, including culinary information. There are many types of culinary stalls, especially street food that sells light to heavy meals at affordable prices. In addition to providing street food, they also provide drinks. The increasingly fierce competition in the culinary field makes a lot of street food crowded with visitors but has not been properly exposed so that many people do not know about street food. So the proposed solution to overcome this problem is to create an information system for culinary stalls using Location Based Service (Case Study: Bandar Lampung City) based on Android. Location based service itself is a service and is based on the user's position. This system will later help the user to find the position of the user himself for the location of the selected culinary stall. The system is built using the darts programming language and the development method is using prototypes. The system was tested using blackbox testing with 2 testing aspects, namely functionalty aspects and usability aspects, for functionality testing to get 100% results and for usability aspects to get 94% results so it can be concluded that the Culinary Warung Information System uses Location Based Service (Case Study: Bandar Lampung City) is declared good to use..

Keywords: *Prototype, BlackBox, Android, Street Food*

Abstrak

Perkembangan teknologis saat ini sangat pesat sehingga menjadikan teknologi sebagai sistem informasi untuk mencari sesuatu hal yang sangat penting untuk kehidupan sehari-hari termasuk informasi kuliner. Ada banyak macam jenis warung kuliner khususnya *street food* yang menjajakan makanan ringan hingga berat dengan harga yang terjangkau. Selain menyediakan makanan *street food* juga menyediakan minuman. Persaingan yang semakin ketat dalam bidang kuliner membuat banyak *street food* yang ramai pengunjung tapi belum terekspos dengan baik sehingga banyak masyarakat yang belum mengetahui *street food* tersebut. Maka solusi yang diusulkan untuk mengatasi masalah tersebut adalah dengan membuat sistem informasi warung kuliner menggunakan *Location Based Service* (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung) dengan berbasis *Android*.. *Location based service* sendiri adalah sebuah layanan dan didasarkan pada posisi user. Sistem ini nantinya akan membantu *user* untuk menemukan posisi *user* itu sendiri ataupun lokasi warung kuliner yang dipilih. Sistem di bangun dengan menggunakan bahasa pemrograman dart dan metode pengembangannya menggunakan *Prototype*. Sistem diuji menggunakan pengujian *blackbox* dengan 2 aspek pengujian yaitu aspek *functionalty* dan aspek *usability*, untuk pengujian *functionality* mendapatkan hasil 100% dan untuk aspek *usability* mendapatkan hasil 94% sehingga dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Warung Kuliner Menggunakan *Location Based Service* (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung) ini dinyatakan baik untuk digunakan.

Kata Kunci : *Prototype, BlackBox, Android, Street Food*