

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini telah berkembang begitu pesat, media internet telah banyak digunakan untuk memperoleh informasi, khususnya dalam hal pekerjaan (Murat, et al., 2016). Dan saat ini *website* sebagai salah satu sumber informasi bagi masyarakat maupun internal perusahaan merupakan hal yang sangat penting untuk mendorong keunggulan bersaing sebuah perusahaan (Rochaety, 2017).

PT Ciomas Adisatwa Lampung adalah salah satu anak perusahaan dari JAPFA yang bergerak di bidang pengolahan unggas dan *Comercial Broiler*. Perusahaan ini didirikan pada tahun 1987 yang salah satu kegiatan bisnisnya adalah bisnis yang bergerak dibidang Kemitraan Ayam *Broiler* (Hidayat, 2017).

Permasalahan yang dihadapi pada PT Ciomas Adisatwa Lampung yakni terletak pada prosedur perekrutan dengan menggunakan sistem konvensional, dimana prosedur pengiriman surat lamaran calon karyawan harus mendatangi langsung alamat perusahaan atau pun mengirimkan lamaran via pos dan email menjadi salah satu hambatan karena dinilai terlalu rumit dan membutuhkan banyak waktu dalam prosedur pelaksanaannya. Dampaknya yakni sulitnya pihak PGA mendapatkan informasi lamaran secara cepat dan menimbulkan banyak kertas (surat lamaran) yang menumpuk ditandai dengan adanya data jumlah perkiraan berkas lamaran yang diterima pada periode perekrutan tanggal 12 Desember 2016 ±753 berkas lamaran dan 1 september 2017 ±1039 berkas lamaran, sedangkan dengan melalui *email* sering terjadinya *spam* dan membutuhkan waktu yang cukup

lama untuk memilah-milah (Hidayat, 2017). Hal ini dikarenakan tidak adanya sistem rekrutmen dengan menggunakan teknologi yang sesuai kebutuhan perusahaan.

Namun untuk sampai pada hal tersebut, dilakukan perbandingan dengan penelitian sebelumnya seperti penelitian terdahulu yang dilakukan oleh (Ayu dan Perdana, 2014) yang menghasilkan *system* yang dapat memproses kelola *job description & jop specification*, kelola pengadaan soal, penilaian tes dan layanan untuk mengirim lamaran serta psikotes *online* untuk para pelamar. (Trisnawati dan Syafrizal, 2016) dengan hasil penelitian mempermudah bagi pelamar pada saat mengajukan lamaran yang diinginkan, dan sistem ini dapat mengurangi tumpukan berkas berupa kertas yang dapat menghabiskan ruang dan mempermudah staff HRD dalam melakukan seleksi lamaran yang masuk. (Anisah, et al., 2016) merancang sistem informasi *e-recruitment* yang dibuat dengan PHP, dengan *database mysql* dan *database tools phpMyAdmin* Versi 3.5.2.2 dan *Web serverXampp* 1.8.1, menghasilkan kemudahan calon pelamar untuk memilih pekerjaan yang sesuai dengan kompetensi yang dimiliki, dan tanpa harus mendatangi perusahaan untuk mengirimkan berkas maupun melakukan tes. (Hayat, et al., 2015) membangun sistem dengan menggunakan PHP(*Personal Home Page*) dan alat bantu *Macromedia Dreamweaver* 8 serta *database MySQL*. Menghasilkan penelitian prototipe aplikasi perekrutan tenaga kerja online yang memiliki fitur yang lebih luas jangkauannya, mampu untuk menangani seleksi tenaga kerja dengan biaya yang lebih efektif sesuai dengan kebutuhan sehingga staf Human Resources Management tidak perlu memeriksa semua lamaran yang masuk dan memproses lebih lanjut seleksi penerimaan tenaga kerja, dan dapat melihat daftar

pelamar kapan saja dengan mudah, karena data pelamar tersimpan dalam database. (Syastra, et al., 2016) penelitian ini menghasilkan aplikasi berbasis *android*, aplikasi ini dirancang menggunakan *framework Angularjs*, *framework laravel* dan *MySql database* yang dapat digunakan sebagai media iklan, penyedia data *real time*, serta mempermudah proses penginputan data pelamar.

Dari kelima penelitian terdahulu tentang pembangunan *system* rekrutmen, maka dapat memberikan kesimpulan mengenai sistem yang ingin dibuat. Masalah pada PT Ciomas Adisatwa Lampung tersebut hendaknya diselesaikan dengan membangun sistem perekrutan menggunakan *framework codeigniter* (CI) dan *MySql* sebagai *database* dengan sistem yang dapat memberi informasi lowongan kerja, fasilitas untuk registrasi, tempat pengiriman berkas, dan memberi informasi-informasi terkait hasil dari proses perekrutan.

Berdasarkan permasalahan yang ada maka, penulis mengusulkan untuk **“Membangun sistem *E-Recruitment* dengan *framework codeigniter* pada PT Ciomas Adisatwa Lampung”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan di atas, maka penulis merumuskan permasalahan pada penelitian ini adalah bagaimana membangun Sistem *E-Recruitment* dengan *framework CodeIgniter* pada PT Ciomas Adisatwa Lampung ?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan dalam penelitian ini tidak terlalu luas, namun dapat mencapai hasil yang optimal, maka peneliti membatasi ruang lingkup pembahasan sebagai berikut :

1. Sistem hanya melakukan proses pengumpulan berkas lamaran, informasi lowongan kerja, informasi pengumuman dan tidak sampai ke tahap penyeleksian.
2. Pembangunan sistem *E-Recruitment* menggunakan *Framework CodeIgniter* (CI) dengan databasenya *MySql*.
3. Divisi yang di jadikan sebagai responden hanya divisi PGA.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah Membangun sistem informasi *E-Recruitment* dengan *framework CodeIgniter* pada PT Ciomas Adisatwa Lampung.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi penulis yaitu untuk meningkatkan wawasan dan pengalaman terhadap gambaran umum tentang prosedur perekrutan karyawan dalam perusahaan.
2. Bagi Universitas yaitu untuk menambah referensi bagi penelitian berikutnya dibidang pengembangan maupun pembangunan sistem informasi.
3. Bagi perusahaan PT Ciomas Adisatwa Lampung yaitu untuk memberikan kemudahan khususnya dalam meningkatkan pelayanan pada proses perekrutan karyawan.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi pendahuluan yang menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi landasan teori tentang uraian teori dasar yang mendukung pembahasan yaitu definisi tentang Sistem Informasi *E-Recruitment*, *Framework CodeIgniter* (CI), *MySql*, *Waterfall*, dan *UML*. Materi yang diambil dapat merupakan pengertian dasar teori dari masalah yang sedang dikaji dan disusun sendiri oleh penulis sebagai tuntutan untuk memecahkan masalah.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang rancangan Sistem Informasi *E-Recruitment* berbasis *Web*, *analisis*, *UML*, dan jadwal penelitian.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi pembahasan tentang hasil implementasi sistem yang dibuat.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan simpulan dan saran dari laporan yang penulis buat. Simpulan dan saran dinyatakan secara terpisah.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN