

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Olahraga merupakan salah satu aktivitas fisik maupun psikis seseorang yang bermanfaat untuk menjaga dan meningkatkan kualitas kesehatan seseorang sesudah berolahraga. Olahraga bisa dilakukan sebagai latihan, hiburan, pendidikan, rekreasi, prestasi, profesi, politik, bisnis, industri, dan berbagai aspek kebudayaan manusia lainnya. Peran olahraga saat ini semakin penting dan strategis dalam kehidupan era global yang penuh dengan perubahan, persaingan, dan kompleksitas. Hal tersebut yang meliputi pembentukan karakter dan kepribadian bangsa serta upaya pembangunan dan peningkatan kualitas sumber daya manusia secara terus menerus.

Untuk suatu negara, olahraga yang dilakukan dan diorganisir dengan baik, akan dapat memiliki pengaruh besar pada martabat negara tersebut di dunia internasional. Hal tersebut dikarenakan olahraga sangat populer di masyarakat sekaligus bagian dari kehidupan masyarakat yang akan lebih memudahkan lahirnya anggota masyarakat yang kuat, sehat dan bugar sekaligus akan memperbesar peluang lahirnya calon pemain berpotensi dan berkualitas tinggi dari tengah-tengah masyarakat. Saat olahraga dikenal dan dipraktikkan dan menjadi bagian dari gaya hidup dalam kehidupan sehari-hari melalui berbagai macam olahraga, akan lebih memudahkan untuk mencapai peluang tersebut.

Olahraga dapat memelihara kekuatan fisik dan dapat memudahkan mereka untuk melakukan pekerjaan yang sulit. Tanpa di sadari pada hakikatnya kebugaran jasmani itu menjadi satu diantara aspek kepentingan dari setiap insan (Fahrizqi, Mahfud, Yuliandra, & Gumantan, 2020). Jika dari usia muda kekuatan dan kesehatan diperhatikan dengan baik, maka kekuatan suatu bangsa menjadi suatu kebutuhan, tetapi bila kesehatan diabaikan maka suatu bangsa akan menjadi lemah. Berolahraga dan beraktivitas menjadi alasan utama yang akan menjaga kesehatan, yaitu bila dilakukan dengan ukuran yang seimbang dan sesuai (tidak berlebihan). Olahraga juga merupakan sarana yang efektif dan efisien meningkatkan disiplin dan tanggung jawab, sekaligus daya kreativitas dan inovasi mengembangkan kecerdasan. Dan manfaat berolahraga juga menguatkan daya tahan pada tubuh, meningkatkan kerja otak, meredakan stress, dan meredakan kolestrol. Olahraga sederhana yang bisa dijadikan pilihan untuk menjaga kesehatan adalah, senam, jalan cepat, renang, lari dan bersepeda.

Olahraga sangat populer di masyarakat sekaligus bagian dari kehidupan masyarakat yang akan lebih memudahkan lahirnya anggota masyarakat yang kuat, sehat dan bugar sekaligus akan memperbesar peluang lahirnya calon pemain berpotensi dan berkualitas tinggi dari tengah-tengah masyarakat. Saat olahraga dikenal dan dipraktikkan dan menjadi bagian dari gaya hidup dalam kehidupan sehari-hari melalui berbagai macam olahraga.

Menurut Yuliandra & Fahrizqi (2018:1) di dalam pendidikan jasmani, terdapat dua jenis permainan yaitu permainan bola besar yang terdiri dari sepak bola, bola voli,

dan bola basket, sedangkan permainan bola kecil terdiri dari bulu tangkis, tenis meja, takraw, softball. Salah satu permainan bola besar yakni bola basket, bola basket merupakan permainan yang menggunakan bola besar, dimainkan dengan tangan, dan merupakan salah satu olahraga beregu yang paling sering diperebutkan. Sebab secara beregu, olahraga ini memiliki banyak strategi yang bisa diterapkan dalam pertandingan untuk mendapatkan kemenangan dengan sportivitas. Sebelum bertanding pemain bola basket mempraktikkan strategi yang akan digunakan saat bertanding terlebih dahulu dari seorang pelatih. Pelatih membuat strategi dan menyampaikannya melalui papan strategi (*strategy board*) sekaligus secara lisan untuk mencapai cara bermain dengan sportivitas dalam membuat sebuah kemenangan.

Dalam permainan olahraga bolabasket Keterampilan dasarharus sangat di perhatikan, sebab hal tersebut dapat menentukan kemenangan (Nugroho & Yuliandra, 2020). Salah satu faktor penting yang menentukan kesuksesan sebuah tim dalam permainan bola basket adalah kemampuan untuk membuat dan menerapkan pola permainan. Strategi permainan dalam bola basket terdiri dari strategi pertahanan dan strategi serangan. Strategi permainan bola basket tercipta melalui pengamatan para pelatih dalam mengatur dan menempatkan pemain secara akurat sesuai dengan setiap keahlian dan kemahiran pemain. Penerapan strategi dan taktik yang efektif dan efisien akan membentuk sebuah tim kuat dan tangguh sehingga selalu memenangkan setiap pertandingan.

Di dalam ruang lingkup pendidikan terutama sekolah, tempat para siswa meningkatkan kemampuan non-pelajaran formal di sekolah adalah Ekstrakurikuler. Ekstrakurikuler sangat beragam jenisnya, termasuk Ekstrakurikuler olahraga. Menurut Mahfud, Gumantan, & Nugroho (2020:1) tujuan ekstrakurikuler olahraga disekolah adalah untuk mengembangkan minat dan bakat siswa dalam bidang olahraga. Selain untuk dapat mengembangkan minat dan bakat siswa ekstrakuler olahraga juga memfasilitasi siswa untuk berprestasi dalam kecabangan olahraga masing-masing.

Seperti kita ketahui setiap jenjang pendidikan memiliki tingkat pengetahuan yang berbeda-beda dalam segi menerima informasi dan mengolah informasi (Gumantan, Mahfud, & Yuliandra, 2020). Dalam di kehidupan saat ini, alat bantu media yang di pakai dalam pengajaran berbagai macam materi dan strategi dalam menyampaikan materi dan informasi tentang olahraga sangat lah beragam, salah satunya adalah *gadget*. Saat ini tren teknologi penggunaan *gadget* sedang marak di kalangan masyarakat layanan umum dengan berbagai jenis dan fitur disediakan yang menjadi kekuatan menarik bagi penggunaanya, misalnya *Smartphone*, yang merupakan *handphone* dengan berbagai fitur dan layanan canggih membuatnya sangat mudah bagi penggunaanya. Salah satu sistem operasi yang ada untuk *Smartphone* ialah sistem operasi Android. Android merupakan sistem operasi yang terbuka sehingga memudahkan para *developer* untuk pengembangan pada sistem operasi Android tersebut.

*Platform* Android ini berkembang sangat cepat karena terbuka sehingga mudah bagi siapa saja untuk mempelajarinya. *Smartphone* dengan pengoperasian Sistem Android juga tersedia dalam berbagai bentuk, ukuran, spesifikasi, merk, dan harga agar pembeli bisa memilih *Smartphone* sesuai dengan kebutuhannya, dan aplikasinya tersedia secara luas dan sebagian besar gratis. Salah satu *Operating System* dalam dunia *Smartphone* adalah Android.

Saat ini Android adalah salah satu *Operating System* yang paling banyak dipakai di Indonesia. Berdasarkan hasil dari *Mobile Operating System Market Share* Indonesia, jumlah pengguna Android di Indonesia menguasai 91.03% pasar *Smartphone* yang beredar di Indonesia (Nov 2019 - Nov 2020).

Dengan perkembangan teknologi informasi, maka berkembang juga kebutuhan masyarakat atau olah raga dalam penggunaan informasi ini, salah satu contoh seorang pelatih yang masih menggunakan sistem manual dalam proses kegiatan terutama dalam simulasi dengan taktik bermain cara tertentu yang kurang efisien. Dan ada masa dimana pemain terkadang cukup kurang paham dengan penjelasan pelatih, namun pelatih tidak bisa terus mengulang materi yang sudah di berikan karena akan cukup memakan waktu oleh sebab itu masalah ini masih sering dihadapi pelatih bola basket amatir kebanyakan seperti tim Bola Basket SMAN 7 Bandar Lampung dan profesional di Indonesia. Dalam hal mengatur strategi di lapangan, pergerakan pemain, dan tehnik bermain masih manual. Dengan menggunakan papan strategi berbasis Android merupakan suatu cara untuk menerapkan strategi yang di miliki pelatih agar lebih mudah dipahami oleh team

yang mana dapat terus di akses dimana saja dan kapan saja untuk dapat dipahami di saat latihnya sehingga bisa memberikan efek baik kepada teamnya yaitu dengan hasil kemenangan.

Bedasarkan uraian tersebut maka pada tugas akhir ini, penulis akan meminta “Persepsi Anggota Ekstrakurikuler Bola Basket SMA Negeri 7 Bandar Lampung Terhadap Penggunaan Aplikasi Papan Strategi Berbasis Android”. Dan objek penelitian penulis adalah Atlet Bola Basket SMAN 7 Bandar Lampung.

### **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang seperti yang diuraikan di atas, dapat di rumuskan permasalahan sebagai berikut: “ Bagaimana Persepsi Anggota Ekstrakurikuler Bola Basket SMA Negeri 7 Bandar Lampung Terhadap Penggunaan Aplikasi Papan Strategi Berbasis Android? ”

### **C. Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui Persepsi Anggota Ekstrakurikuler Bola Basket SMA Negeri 7 Bandar Lampung Terhadap Penggunaan Aplikasi Papan Strategi Berbasis Android.

## **D. Manfaat Penelitian**

### 1. Secara Teoritis

Penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan serta menjadi bahan kajian ilmiah dalam dunia bola basket khususnya dalam mengenalkan bola basket melalui aplikasi.

### 2. Secara Praktis

#### a. Bagi Peneliti

1) Kegiatan peneliti akan menjadi pengalaman yang bermanfaat untuk melengkapi pengetahuan yang telah diperoleh di bangku kuliah.

2) Peneliti mendapat jawaban yang konkrit tentang suatu masalah yang berkaitan dengan judul.

#### b. Bagi Pelatih

1) Dapat dijadikan suatu pembelajaran untuk menyusun model latihan dengan Bervariasi.

#### c. Bagi Sekolah

1) Sebagai upaya untuk meningkatkan dan mengembangkan potensi siswa dalam bidang olahraga melalui kegiatan ekstrakurikuler bola basket.

2) Sebagai bahan pertimbangan dalam menentukan model – model tambahan

pembelajaran khususnya kegiatan ekstrakurikuler bola basket.

### **E . Batasan Masalah**

Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif yang focus kepada Persepsi Anggota Ekstrakurikuler Bola Basket SMA Negeri 7 Bandar Lampung Terhadap Penggunaan Aplikasi Papan Strategi Berbasis Android dengan Ukuran Layar 7 inches dan Resolusi 1024 x 600 dan *Smartphone* yang dapat mengakses aplikasi Papan Strategi Bola Basket Berbasis Android. Penelitian ini mengambil sampel dari anggota Ekstrakurikuler Bola Basket SMA Negeri 7 Bandar Lampung.