

DAFTAR PUSTAKA

- Afrianto, I., Irfan, M.F. and Atin, S. (2019), "Aplikasi Chatbot Speak English Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Android", *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, Vol. 8 No. 2, pp. 99–109.
- Agustian, A., Trisnadoli, A. and Lestari, I. (2018), "Analisis Hasil Implementasi Konsep Context-Aware Pada Aplikasi Mobile Family Tracking Untuk Platform Android", *Teknika*, Vol. 7 No. 1, pp. 34–41.
- Alfian, A., Hamid, M. and Suhardi, I. (2019), "Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Augmented Reality Berbasis Android Menggunakan Unity untuk Pembelajaran Struktur Atom Senyawa Organik Hidrokarbon", *Indonesian Journal of Educational Studies*, Vol. 21 No. 2, pp. 123–131.
- Apsari, Y., Lisdawati, I. and Mulyani, E.R. (2020), "Alat Permainan Edukatif Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris", *Abdimas Siliwangi*, Vol. 03 No. 01, pp. 38–47.
- Arsyad, A. (2011), *Media Pengajaran*, Vol. 36, PT.Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Bayu, K. (2020), "Penggunaan Google Translate Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Paket B Di Pkbn Suryani", *Comm-Edu (Community Education Journal)*, Vol. 3 No. 1, p. 62.
- Candra. (2012), "Google Cloud Platform", available at: <http://www.candra.web.id/google-cloud-platform/> (accessed 14 July 2020).
- Cloud, G. (2020), "Cloud Speech-to-Text", available at: <https://cloud.google.com/speech-to-text?hl=id> (accessed 14 July 2020).
- Iqbal, H. and Babar, M. (2016), "An Approach for Analyzing ISO / IEC 25010 Product Quality Requirements based on Fuzzy Logic and Likert Scale for Decision Support Systems", *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, Vol. 7 No. 12, pp. 245–260.
- Liyana, A. and Kurniawan, M. (2019), "Speaking Pyramid sebagai Media Pembelajaran Kosa Kata Bahasa Inggris Anak Usia 5-6 Tahun", *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, Vol. 3 No. 1, p. 225.
- Lutfiansyah. (2016), "Penggunaan Aplikasi Mobile Pembelajaran Bahasa Inggris Android Pada Pembelajaran Bahasa Inggris (Pengamatan Terhadap Sumber Belajar Berbasis Android Melalui Media Mobile Smartphone)", *Eduscience: Jurnal Ilmu Pendidikan*, Vol. 2 No. 1, pp. 1–7.
- Megawati, F. (2016), "Kesulitan Mahasiswa Dalam Mencapai Pembelajaran Bahasa Inggris Secara Efektif", *Child's Nervous System*, Vol. 32 No. 9, pp. 1709–1714.
- Muttaqien, F. (2017), "Penggunaan Media Audio-Visual Dan Aktivitas Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Vocabulary Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas X (Quasy Experiment : Sman 8 Garut)", *Jurnal Wawasan Ilmiah*, Vol. 8, pp. 25–41.
- Permendikbud. (2018), "Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 36 Tahun 2018".
- Petcu, D., Crăciun, C. and Rak, M. (2011), "Towards a cross platform cloud API: Components for cloud federation", *CLOSER 2011 - Proceedings of the 1st International Conference on Cloud Computing and Services Science*, pp. 166–169.

- Questibilia, B. (2020), "Google Cloud Platform, Kelebihan dan Jenis Layanan Yang Ditawarkan", available at: <https://www.jojonomic.com/blog/google-cloud-platform/> (accessed 25 July 2020).
- Saek, F.A., Purba, K.R. and Purbowo, A.N. (2017), "Pembuatan Media Pembelajaran Bahasa Inggris Menengah Atas Kelas X dengan Fitur Speaking dan Listening Practice Berbasis Android", *Jurnal Infra*, Vol. 5 No. 2.
- Saputra, D.I.S., Handani, S.W. and Diniary, G.A. (2017), "Pemanfaatan Cloud Speech Api Untuk Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Teknologi Speech Recognition", *Jurnal Telematika*, Vol. 10 No. 2, pp. 92–105.
- Stephanie, C. (2020), "Android 11 Sudah Bisa Dicoba, Apa Saja Fiturnya?", available at: <https://tekno.kompas.com/read/2020/02/22/16430017/android-11-sudah-bisa-dicoba-apa-saja-fiturnya-?page=all> (accessed 14 July 2020).
- Sugiyono. (2013), *Metodelogi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*, Alfabeta, Bandung.
- Sugiyono. (2018), *Metode Penelitian Kuantitatif*, Alfabeta, Bandung.
- Supriyanta and Widodo, P. (2016), "Aplikasi Konversi Suara Ke Teks Berbasis Android Menggunakan Google Speech AP", *Indonesian Journal on Networking And Security*, Vol. 5 No. 2, pp. 21–25.
- Syukur, A. and Pratiwi, P. (2019), "Rancang Bangun Media Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Adobe Flash Cs6 Berbasis Android", *SEMANTIK*, pp. 47–55.
- Widiati, U., Rohmah, Z. and Furaidah. (2017), *SMA/MA/SMK/MAK Kelas X - Kurikulum 2013 - Edisi Revisi 2017*.