

DAFTAR PUSTAKA

- Andi, J. (2015) 'Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android', *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), pp. 1–8. Available at: elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375.
- Azmiyawati, C., Omegawati, W. H. and Kusumawati, R. (2008) *IPA 5 Saling Temas*.
- Dianrizkita, Y., Seruni, H. and Agung, H. (2018) 'Analisa Perbandingan Metode Marker Based Dan Markless Augmented Reality Pada Bangun Ruang', *Jurnal Simantec*, 6(3), pp. 121–128.
- E. Susilowati, S. Suwarni, I. S. et al. (2010) *IPA 5 Untuk SD/MI Kelas 5, Pusat Perbukuan Kementerian Pendidikan Nasional Tahun 2010*.
- Ekayani, P. (2017) (2017) 'Pentingnya Penggunaan Media', (March). Available at: <https://www.researchgate.net/publication/315105651>.
- Fauzi Rahman, S. (2015) 'Aplikasi pemesanan undangan online', *Sains dan Informatika*, 1(2), pp. 78–87. Available at: <https://jsi.politala.ac.id/index.php/JSI/article/view/30/29>.
- Gustina, D. and Adetya, N. (2020) 'Rancang Bangun Visualisasi 3D Sistem Pencernaan dengan Konsep Virtual Reality Berbasis Android', 4(74), pp. 103–110.
- Indra Borman, R. (2017) 'Implementasi Augmented Reality Pada Aplikasi Android Pengenalan Gedung Pemerintahan Kota Bandar Lampung', *Jurnal TEKNOINFO*, 11(1), p. 10.
- Irfansyah, J. (2017) 'Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Untuk Siswa Sekolah Dasar Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android', (*Journal Information Engineering and Educational Technology*), 1, pp. 9–17.
- Karman, J. and Mulyono, H. (2019) 'Perancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi Objek Wisata Di Kota Lubuklinggau Berbasis Android', *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)*, 3(2), p. 411. doi: 10.30645/j-sakti.v3i2.160.
- Maryanto (2017) *Buku Tema 1 kelas 5*.
- Mubaraq, M. R., Kurniawan, H. and Saleh, A. (2018) 'Implementasi Augmented Reality Pada Media Pembelajaran Buah-buahan Berbasis Android', *IT Journal*, 6(1), pp. 89–98.
- Mustika, M., Sugara, E. P. A. and Pratiwi, M. (2018) 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle', *Jurnal Online Informatika*, 2(2), p. 121. doi: 10.15575/join.v2i2.139.
- Nugroho, A. and Pramono, B. A. (2017) 'Aplikasi Mobile Augmented Reality Berbasis Vuforia Dan Unity Pada Pengenalan Objek 3D Dengan Studi Kasus Gedung M Universitas Semarang', *Jurnal Transformatika*, 14(2), p. 86. doi: 10.26623/transformatika.v14i2.442.
- Pamungkas, P. D. A. (2018) 'ISO 9126 Untuk Pengujian Kualitas Aplikasi Perpustakaan Senayan Library Management System (SLiMS)', *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 2(2), pp. 465–471. doi: 10.29207/resti.v2i2.398.

- Punusingon, R. R. *et al.* (2017) ‘Animasi Sosialisasi Undang-Undang Informasi Dan Transaksi Elektronik’, *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1). doi: 10.35793/jti.12.1.2017.17796.
- Sari, T. N. (2016) ‘Analisis Kualitas Dan Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Standard Iso 9126’, *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 1(1), pp. 1–7. doi: 10.26798/jiko.2016.v1i1.15.
- SCP, N. *et al.* (2010) *IPA 5 Untuk SD dan MI Kelas 5, Kementerian Pendidikan Nasional*. Available at: file:///C:/Users/User/Downloads/fvm939e.pdf.
- Senduk, E. P., Sinsuw, A. and Karouw, S. (2016) ‘M-Learning Pendidikan Karakter untuk Anak Usia Dini Berbasis Augmented Reality’, *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1), pp. 1–5. doi: 10.35793/jti.9.1.2016.14929.
- Setiawan, H. (2017) ‘Analisis Kualitas Sistem Informasi Pantauan Pembentukan Karakter Siswa Di Smk N 2 Depok Sleman’, *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(1), pp. 102–109. doi: 10.21831/elinvo.v2i1.16427.
- Sopian, I. *et al.* (2018) ‘Implementasi Dan Pengujian Sistem Informasi Tracer Study Berbasis Web Menggunakan Standard Iso / Iec 9126 (Studi Kasus : Fakultas Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam - Upi)’, *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, VIII(2).